Praxistipp

Ballspiele

Der Praxistipp, wurde geschrieben von Eberhard Metsch auch bekannt als Zauberer Zinnobro. Weitere Infos zu seinen Angeboten findet ihr unter www.zinnobro.de

Grundsätzliche Tipps:

- Bitte die Spielregeln noch einmal genau erklären. Manche Kinder kennen Abwandlungen der Spiele oder unterschiedliche Regeln, so dass sich vor dem Spiel auf einheitliche Regeln verständigt werden sollte.
- Sofern Mannschaften gebildet werden: Es sollte immer abwechselnd ein Junge und ein Mädchen gewählt werden.
- Ausreichende Sicherung durch Turnmatten und Übungsleiter/innen.

Viel Spaß wünscht das Kinderturn-Club Team!

▼△▼

Zombie

Material:

- 1 Softball, ggf. mehrere

Dies ist ein Bewegungsspiel für kleine und große Gruppen. Neben der Bewegung wird hier auch die Aufmerksamkeit geschult. Zu Beginn ist die Gruppe im ganzen Raum verteilt. Es sollte darauf geachtet werden, dass nicht zuviel Platz ist. Ist die Halle zu groß, kann als Spielfeld z.B. nur ein Badmintonfeld genommen werden.
Der Spielleiter wirft einen Ball in die Höhe, wer ihn fängt beginnt andere Kinder abzuwerfen. Wer abgeworfen wird muss aus dem Spielfeld raus, bzw. sich auf eine Bank am Rand setzen oder an die Wand stellen. Dabei muss man sich merken, von wem man abgeworfen wurde. Denn jeder kann den Ball nehmen und Andere abwerfen. Wird derjenige, der einen rausgeworfen hat selbst getroffen, darf man wieder ins Spielfeld rein und mitspielen. Fängt man einen Ball oder berührt der Ball zuerst den Boden bevor er einen trifft, muss man nicht raus. Bei größeren Gruppen empfiehlt es sich, mehrere Bälle zu nehmen, damit mehr Bewegung ins Spiel kommt.

Käferfangen

Material:

- 1 Softball, ggf. mehrere

Dieses Spiel ist eine schöne Variation von dem Spiel Zombie. Durch die Variation ist die ganze Gruppe ständig in Bewegung. Das Spiel macht auch Jugendlichen noch Spaß.
Es gelten dieselben Spielregeln wie bei Zombie. Aber wer abgeworfen wird muss nicht raus, sondern darf sich nur noch auf allen Vieren (mit Bauch nach oben ! = Käfer) fortbewegen. Befreien aus dieser misslichen Lage gelingt dann, wenn man einen Ball bekommt oder wenn man jemanden der noch läuft, abklatscht. Dann wird derjenige Käfer und man selbst darf wieder laufen.