

Praxistipp



Schatzsuche

Dieser Praxistipp enthält ein spaßiges Abenteuerspiel, das mit einer kleinen, wie auch großen Gruppe gespielt werden kann. Die Kinder gehen auf eine Reise, auf der sie bei der Suche nach dem Schatz nicht von den wilden Tieren gefangen werden dürfen.

Viel Spaß wünscht das Kinderturn-Club Team!



Name der Übung:

Material:

- Schätze z.B. Sandsäcke
- Verschiedenste Geräte

Es war einmal vor langer langer Zeit eine Insel mit dem größten und dem wildesten Urwald auf der ganzen Welt.

Ein durch Ureinwohner überlieferter Mythos besagt, dass dort auf dieser nun verlassenen Insel ein geheimnisvoller Schatz von den dort lebenden wilden Tieren beschützt wird...

Als die mutigen Entdecker davon zuhören bekamen, begaben sie sich sofort auf den Weg dorthin.

Nach einer langen und abenteuerlichen Reise stellten sie fest, dass ein starker Sturm über die Insel gewütet hat und diese in ein großes Chaos gebracht hat. Der Sturm hatte den ihnen nicht nur Hindernisse in den Weg geräumt, sondern auch den besagten Schatz auf der gesamten Insel verteilt.

So machten sie sich auf die Suche nach dem großen Schatz...

Die Turnhalle wird zum Urwald. Baut Geräte, Matten, Kästen, Bodenläufer und Sonstiges bunt verteilt in der Halle auf. So, dass sie als Hindernisse und als Verstecke genutzt werden können. Der Schatz können frei gewählte kleine Gegenstände sein, die ebenso wild in der Halle verteilt werden. In den Verstecken drin, auf den Matten, neben den Kästen oder zwischen den Bänken. Der Schatz darf natürlich nicht zu leicht und nicht zu schwer versteckt sein. Der Schatz kann z.B eine Menge verteilter Sandsäcke sein.

Ist die Halle aufgebaut, werden abhängig von der Gruppengröße 1-2 wilde Tiere gewählt, die als Fänger fungieren. Als Tier dürfen sie dann während des Spiels nur auf allen Vieren laufen. Die restlichen Kinder sind Entdecker und Entdeckerinnen, die sich auf die Suche nach dem geheimnisvollen Schatz machen. Sie dürfen während des Spieles nicht rennen, sondern nur sehr zügig gehen. Um den Schatz zu finden, müssen sie die Hindernisse, also die Geräte nutzen, um nicht von den wilden Tieren gesehen zu werden. Wenn die wilden Tiere eine/n Entdecker/in gefangen haben, wird diese/r auch zu einem Tier.

Ziel der wilden Tiere, Hüter des Urwaldes, ist es, alle Entdecker/innen zu fangen.

Deren Ziel ist es, den gesamten Schatz zu finden, bevor SIE von den Tieren gefunden werden. Haben Tiere oder Entdecker/innen ihr Ziel erreicht, haben sie gewonnen und das Spiel ist vorbei.