Praxistipp

Zauberei

Der Praxistipp, wurde geschrieben von Eberhard Metsch auch bekannt als Zauberer Zinnobro. Weitere Infos zu seinen Angeboten findet ihr unter www.zinnobro.de

Grundsätzliche Tipps:

- Bitte die Spielregeln noch einmal genau erklären. Manche Kinder kennen Abwandlungen der Spiele oder unterschiedliche Regeln, so dass sich vor dem Spiel auf einheitliche Regeln verständigt werden sollte.
- Sofern Mannschaften gebildet werden: Es sollte immer abwechselnd ein Junge und ein Mädchen gewählt werden.
- Ausreichende Sicherung durch Turnmatten und Übungsleiter/innen.

Viel Spaß wünscht das Kinderturn-Club Team!

▼△▼

Evolution

Das Spiel eignet sich gut zum Aufwärmen. Es basiert auf dem Spiel: Schere, Stein, Papier. Alle laufen im Entengang durch die Gegend. Wenn sich zwei Enten treffen, machen sie einmal Schere, Stein, Papier. Wer gewinnt wird ein Storch und darf auf einem Bein weiterhüpfen. Wenn sich zwei Störche treffen, machen sie einmal Schere, Stein, Papier. Der Gewinner wird ein Dinosaurier der sich ganz lang macht und der Verlierer wird wieder zu einer Ente. Treffen sich zwei Dinosaurier, machen sie erneut Schere, Stein, Papier. Wer diesmal gewinnt wird weise und darf dem restlichen Spiel von der Wand aus zusehen und wer verliert wird wieder ein Storch.
Das Spiel endet, wenn nur noch wenige Kinder übrig sind.

Gummizauberstab

Material:

- Mehrere Zauberstäbe/Bleistifte

Der Zauberstab oder ein Bleistift werden kurz vorm hinteren Ende ganz locker zwischen Daumen und Zeigefinger gehalten. Wenn man die Hand jetzt locker hoch und runter bewegt, und der Stab anfängt zu wackeln, entsteht der Eindruck, der Stab wäre aus Gummi. Die Bewegung sollte locker und fließend sein und gelingt bei vielen nicht sofort. Deswegen zuerst üben und dann den Kindern den Effekt zeigen.

Bewegungslied: Dr. Wulle, Wulle, Wulle

Dies Lied ist eigentlich ein einfacher Kinderreim, d.h. man muss es nicht unbedingt singen, sondern kann es auch sprechen. Dabei ist nur wichtig, in dem vorgegebenen Rhythmus zu sprechen.

Alle stehen oder sitzen im Kreis. Während des Sprechens wird eine einfache Bewegung ausgeführt: Abwechselnd in die Hände und auf die Beine klatschen. Dabei gibt es 4 Stellen, an denen diese gleichmäßige Bewegung unterbrochen wird.
Bei Wulle, Wulle, Wulle streckt man die Arme nach außen und macht mit den Fingern eine Kitzelbewegung.
Bei Kille, Kille, Kille gehen die kitzelnden Finger seitlich an den Körper in Höhe des Bauchs.
Bei box, box, box, boxt man dreimal in die Luft vor sich und bei Ochs, Ochs, Ochs führt man die Hände rechts und links oben an den Kopf und winkt mit ihnen dreimal.
Wenn der Rhythmus mit den Extrabewegungen läuft, steigert man langsam das Tempo.