

Required Elements v.1.0.0

Deutsch

Danke für dein Interesse ein IJRU Kampfrichter zu werden! Dieser Kurs wird dich zum Level 1 IJRU Speed Judge zertifizieren.

Am Ende der Abschnitte in diesem Kurs siehst du möglicherweise Referenzen zu dem Regelbuch in den Formen *JM x.y* oder *CM x.y*. JM steht für Judging Manual und CM steht für Competition Manual und die Nummer danach zeigen welcher Abschnitt der Judging Manual/ Competition Manual.

Bevor wir anfangen, bitten wir dich noch einmal die Erwartungen und den Code of Ethics of Judges einzusehen.

Um sicherzustellen, dass Freestyle Routines vollkommen gerundet und abwechslungsreich sind, werden Athleten gefordert bestimmte Skills oder Elemente zu performen. Für jedes required element, welches nicht vollzogen wird, werden Punkte von dem Ergebnis abgezogen.

- Athleten müssen erfolgreich einen Skill beenden, der einem Schwierigkeitsgrad zugeteilt werden kann, um ihn als ein required element zu zählen
- Required elements dürfen in Isolation oder in Sätzen performt werden
- Athleten können mehrere required elements in dem selben Skill erfüllen
- Required elements können in jedem Schwierigkeitsgrad performt werden. Dennoch müssen Athleten sofort über ihr Seil springen nachdem sie ein required element beendet haben
- In Single Rope Pairs und Team Freestyle Events müssen die required elements von allen Athleten gleichzeitig performt werden
- Für Double Dutch und Wheel Events, kann ein required element von einem einzigen Athleten performt werden oder in Kombination der Athleten (sie müssen nicht alle an dem Skill teilnehmen, so dass er zählt)

Bitte merke, dass Athleten den gleichen required element auf verschiedene Weise machen können, aber nicht zweimal genau den Gleichen

- **4 verschiedene Multiples**
-Skills die beinhalten dass das Seil mehr als einen Sprung unter den Füßen des Athleten durchgeht
- **4 verschiedene Gymnastics und/oder Power Skills**
Skills erfordern den Athleten zu folgendem:
 - auf den Händen oder Unterarmen springen oder von einer Position starten, wo die Hände oder Unterarme den Boden berühren
 - sitzend
 - auf dem Rücken
 - mit dem Gesicht zum Boden liegend
 - in einer Crab oder Split Position
 - den Kopf weit unter Hüfthöhe und die Füße über Hüfthöhe zur gleichen Zeit
- **4 verschiedene Wraps und/oder Releases**
-ein Release zählt von wenn der Athlet seine Griffe loslässt bis er das Seil fängt und einen anderen Sprung performt
-ein Wrap beinhaltet über das Seil springen/steigen während das Seil um den Körper des Athleten umwickelt ist (oder ein Körperteil)
- **Zusätzliche required elements für Single Rope Pair Freestyle und Single Rope Team Freestyle:**
-4 verschiedene Interactions
 - Springer Interactions sind Skills in denen sich Athleten gegenseitig unterstützen, sich ein Seil teilen, einen anderen Athleten mit seinem Seil einfangen und/oder Skills über-/untereinander performen

True or False: Interactions are a required element for Single Rope Individual Freestyle

True

False

Do required elements add to or subtract from the final freestyle score?

Add

Subtract

Out of the options below, which are required elements for Single Rope?

4 Different Multiples

4 Different Rope Manipulations

4 Different Footwork

4 Different Gymnastics and/or Power Skills

4 Different Wraps and/or Releases

Wahr oder Falsch: Interactions sind ein required element für Single Rope Individual (Einzel) Freestyle

Wahr

Falsch

Fügen required elements Punkte dem finalen Freestyle score hinzu oder ziehen sie ab?

Addieren

Ziehen ab

Aus den unteren Optionen, welche sind required elements für Single Rope?

4 verschiedene Multiples

4 verschiedene Rope Manipulations

4 verschiedene Footwork (Fußsprünge)

4 verschiedene Gymnastics und/oder Power Skills

4 verschiedene Wraps und/oder Releases

Betreten aller 4 Quadranten der Freestyle Fläche

How many power and gymnsatics required elements would this cover?

0

1

2

3

4

How many multiples required elements would this suffice?

0

1

2

3

4

Wie viele Power und Gymnastics required elements würde das decken?

0

1

2

3

4

Wie vielen Multiples required elements würde das genügen?

0

1

2

3

4

How many Interactions Required Elements does this video cover?

0

1

2

3

4

Take a look at this video, how many multiples required elements would this suffice?

0

1

2

3

4

How many Gymnastics and Power Required Elements does this routine cover?

Wie viele Interactions required elements würde dieses Video decken?

0

1

2

3

4

Schauen dir das Video an, wie vielen Multiples required elements würde es genügen?

0

1

2

3

4

Wie viele Gymnastics und Power required elements deckt diese Routine?

0

1

2

3

4

Wahr oder Falsch: Ein Athlet kann mehr als ein required element auf einmal erfüllen

Wahr

Falsch

Wie viele Wraps und Release required elements würde das decken?

0

1

Double Dutch

4 verschiedene turner involvement skills (Schwingertricks)

- Die Seile in einer anderen Weise als das Standard Double Dutch schwingen oder beide Seile in die gleiche Richtung
- Standard Double Dutch schwingen= die Seile abwechselnd in entgegengesetzter Richtung schwingen ohne Multiples

4 verschiedene Gymnastics und/oder Power Skills

- Skills erfordern Athleten zu folgendem:
- -auf den Händen oder Unterarmen springen oder von einer Position starten, wo die Hände oder Unterarme den Boden berühren
 - sitzend
 - auf dem Rücken
 - mit dem Gesicht zum Boden liegend
 - in einer Crab oder Split Position
 - den Kopf weit unter Hüfthöhe und die Füße über Hüfthöhe zur gleichen Zeit

In Double Dutch Freestyle Events mit mehr als 3 Athleten in der selben Routine, existieren folgende zusätzliche required elements:

- 4 verschiedene Interactions
 - Springer Interactions sind Skills gesprungen so dass sich Athleten gegenseitig unterstützen, Skills über/unter oder umeinander herum performen und/oder körperlich miteinander verbunden sind

Do required elements add to or subtract from the final freestyle score?

Add

Subtract

Out of the options below, which ones are required elements for double dutch single freestyle?

4 Different Turner Involvement Skills

4 Different Gymnastics and/or Power Skills

4 Different Footwork Skills

4 Different Level 2 Skills

If there are four or more athletes in a double dutch event, Interactions is a required element

True

False

How many turner involvement required elements would this cover?

Fügen required elements Punkte dem finalen Freestyle score hinzu oder ziehen sie ab?

Addieren

Ziehen ab

Aus den unteren Optionen, welche sind required elements für Double Dutch Single Freestyle?

4 verschiedene Turner Involvement Skills (Schwingertricks)

4 verschiedene Gymnastics und/oder Power Skills

4 verschiedene Footwork Skills (Fußsprünge)

4 verschiedene Level 2 Skills

Wenn mehr als 4 Athleten in einem Double Dutch Event sind, dann sind Interactions ein required element

Wahr

Falsch

Wie viele Turner Involvement required elements (Schwingertricks) würde das decken?

0

1

2

3

4

Wie viele Gymnastics und Power required elements würde das decken?

0

1

2

3

4

Wheel

4 verschiedene Multiples

- Skills die beinhalten dass das Seil unter den Füßen eines Athleten mehr als einmal pro Sprung durchgeht

4 verschiedene Gymnastics und/oder Power Skills

- Skills erfordern Athleten zu folgendem:
 - -auf den Händen oder Unterarmen springen oder von einer Position starten, wo die Hände oder Unterarme den Boden berühren
 - -sitzend
 - -auf dem Rücken
 - -mit dem Gesicht zum Boden liegend
 - -in einer Crab oder Split Position
 - -den Kopf weit unter Hüfthöhe und die Füße über Hüfthöhe zur gleichen Zeit

4 verschiedene Wraps und/oder Releases

- ein Release zählt von wenn der Athlet seine Griffe loslässt bis er das Seil fängt und einen anderen Sprung performt
- ein Wrap beinhaltet über das Seil springen/steigen während das Seil um den Körper des Athleten umwickelt ist (oder ein Körperteil)

4 verschiedene Interactions

- Springer Interactions sind Skills gesprungen so dass sich Athleten gegenseitig unterstützen, Skills über/unter oder umeinander herum performen und/oder körperlich miteinander verbunden sind. Als auch der Seitenwechsel der Athleten in Bezug zu den Kampfrichtern (dh. Platzwechsel)

Out of the list below, which are not required elements for wheels?

- 4 Different Level 4 skills
- 4 Different Multiples
- 4 Different Gymnastics and/or Power Skill
- 4 Different Wraps and/or Releases
- 4 Different Interactions
- 1 Speed Dance

How many Multiples required elements does this cover?

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4

How many gymnastics and Power Required Elements does this cover?

- 0
- 1

Aus der unteren Liste, welche sind keine required elements für Wheel?

- 4 verschiedene Level 4 Skills
- 4 verschiedene Multiples
- 4 verschiedene Gymnastics und/oder Power Skills
- 4 verschiedene Wraps und/oder Releases
- 4 verschiedene Interactions
- 1 Speed Dance

Wie viele Multiples required elements würde das decken?

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4

Wie viele Gymnastics und Power required elements würde das decken?

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4

Wie viele Wraps und Releases required elements würde das decken?

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4

Wie viele Interaction required elements deckt das Video?

- 0

Misses

Ein Fehler ist wie die folgenden Punkte definiert:

- Jedes mal wenn ein Seil stoppt, es sei denn ein Athlet umwickelt das Seil, wechselt die Richtung des Seils, fängt das Seil mit einem Körperteil und/oder fängt das Seil in einer Pose
- Wenn ein Athlet versucht das Seil zu greifen und verfehlt das Seil mit einem Körperteil zu fangen während eines Releases
- Wenn ein Seil aus der Hand des Athleten gezogen wird während eines Skills

Wenn das Seil gestört wird, aber kein Fehler wie in den oberen Kriterien ist, wird es als “bobble” gesehen, nicht als Fehler und sollte deshalb auch nicht als Fehler gewertet werden. Dennoch wird es von den Presentation Judges in betracht genommen

Ein weiterer Fehler kann beim nächsten Sprungversuch erfolgen

In Single Rope Events, kann ein Team mehrere Fehler gleichzeitig erhalten, wenn der Fehler durch ein anderes Seil erfolgt

Fehler werden pro Seil (Seilpaar) gezählt, nicht pro Athlet. Während Single Rope Partner Interactions, Wheel Events und Double Dutch Events, wenn ein Fehler erfolgt, wird dieser als ein einzelner Fehler gesehen (nicht als Fehler pro Teilnehmer)

Lasst uns einen Moment nehmen Fehler gemeinsam zu erkennen

Space violations

Eine Space Violation = Flächenüberschreitung tritt jedesmal auf, wenn ein Körperteil des Athleten den Boden außerhalb der Begrenzungen der Fläche berührt.

Ein Team kann mehrere Flächenüberschreitungen für jedes Teammitglied erhalten, das an diesem Event teilnimmt und die Fläche überschreitet, inklusive der Teammitglieder die an dem Event teilnehmen, aber gerade nicht aktiv mitspringen.

Während einer Flächenüberschreitung müssen die Kampfrichter aufhören zu zählen/ werten und der Head Judge muss den Athleten verbal verständigen, dass die Fläche überschritten wurde.

Kampfrichter zählen weiter sobald der Athlet die Wettkampffläche wieder betreten hat.

Ein Athlet kann keine weitere Flächenüberschreitung erhalten, solange er keinen erfolgreichen gezählten Sprung innerhalb der Wettkampffläche durchgeführt hat. Dennoch kann ein anderes Teammitglied eine weitere Flächenüberschreitung erhalten, während sich ein Athlet schon außerhalb der Fläche befindet

Bei Speed erfolgen keine Abzüge des Endergebnisses bei einer Flächenüberschreitung, allerdings werden Flächenüberschreitungen bei einer Freestyle vom Required Elements Judge bestraft.

Wenn eine Flächenüberschreitung einen anderen Athleten/Team Seil stört, blockiert oder verhindert, wird der Head Judge dem betroffenen Athleten oder Team einen re-jump geben. Der betroffene Athlet oder das betroffene Team darf entscheiden, ob der re-jump wahrgenommen wird oder sie ihren vorherigen Wert beibehalten. Sie müssen dem Head Judge ihre Entscheidung mitteilen, bevor sie die Wettkampffläche verlassen.

In dem oberen Video ist der Athlet nah an der Begrenzung, aber erhält keine Flächenüberschreitung.

In dem oberen Video würde der Athlet allerdings eine Flächenüberschreitung erhalten, da sein Körper den Boden außerhalb der Fläche berührt hat.

Time violations

Denke daran, die meisten Freestyle Routines sind 0-75 Sekunden lang

Wenn sich ein Athlet bewegt um seine Routine zu starten bevor die Musik hörbar ist, oder wenn ein Athlet Sprünge oder Routine bezogene Bewegungen performt nachdem ein Endsignal ertönte, liegt ein Zeitverstoß vor.

Ein Maximum von 2 Zeitverstößen kann bei einer Routine erfolgen. Kampfrichter müssen alle Zeitverstöße während einer Routine zählen. Ein Zeitverstoß ist gleichwertig wie ein Fehler.

In the video above, how many misses do you count?

3

4

5

6

7

8

9

In the video above, how many misses do you count?

0

1

2

3

In the video above, how many misses do you count?

0

1

2

In dem oberen Video, wie viele Fehler zählst du?

3

4

5

6

7

8

9

In dem oberen Video, wie viele Fehler zählst du?

0

1

2

3

In dem oberen Video, wie viele Fehler hast du gezählt?

0

1

2

3

Eine "bobble" wird als Fehler betrachtet?

Wahr

Falsch

Fehler werden pro Seilpaar gezählt, wenn ein Fehler im Double Dutch erfolgt würdest die also nicht mehrere Fehler zählen, weil es ein Seilpaar ist.

Wahr

Falsch

Die Flächenmakierung auf der Wettkampffläche wird als innerhalb der Fläche betrachtet

Wahr

Falsch

Was ist die maximale Menge an Zeitverstößen, die während einer Routine vorkommen können?

0

1

1p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [3] Different Turner Involvement

1p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Gymnastics and/or Power

1p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Interactions

1p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received.

- [5] Misses
- [0] Space Violations
- [0] Time Violations

2p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Turner Involvement

2p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

1p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Turner Involvement (Schwingertricks)

1p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

1p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Interactions

1p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten haben

(x) Fehler

(x) Flächenüberschreitung

(X) Zeitverstoß

2p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Turner Involvement

2p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

2p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Interactions

2p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received

- [5] Misses
- [0] Space Violations
- [0] Time Violations

3p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Multiples

3p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of each required element they did below:

- [4] Different Gymnastics and/or Power

3p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of each required element they did below:

- [4] Different Wraps and/or Releases

3p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of each required element they did below:

2p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Interactions

2p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

- (x) Fehler
- (x) Flächenüberschreitung
- (x) Zeitverstoß

3p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Multiples

3p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

3p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Wraps und/oder Releases

3p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Interactions

3p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received

- [1] Misses
- [0] Space Violations
- [0] Time Violations

4p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [4] Different Multiples

4p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Gymnastics and/or Power

4p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [1] Different Wraps and/or Releases

4p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Interactions

4p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received

3p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

- (x) Fehler
- (x) Flächenüberschreitung
- (x) Zeitverstoß

4p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

- (x) verschiedene Multiples

4p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

- (x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

4p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

- (x) verschiedene Wraps und/oder Releases

4p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

- (x) verschiedene Interactions

4p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

- (x) Fehler
- (x) Flächenüberschreitung
- (x) Zeitverstoß

5p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [1] Different Multiples

5p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Gymnastics and/or Power

5p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [0] Different Wraps and/or Releases

5p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [3] Different Interactions

5p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received

- [0] Misses
- [0] Space Violations
- [0] Time Violations

6p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

5p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Multiples

5p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

5p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Wraps und/oder Releases

5p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Interactions

5p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

- (x) Fehler
- (x) Flächenüberschreitung
- (x) Zeitverstoß

6p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Multiples

6p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [4] Different Gymnastics and/or Power

6p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [2] Different Wraps and/or Releases

6p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received

- [1] Misses
- [0] Space Violations
- [0] Time Violations

7p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [1] Different Multiples

7p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [1] Different Gymnastics and/or Power

7p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

6p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

6p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Wraps und/oder Releases

6p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

(x) Fehler

(x) Flächenüberschreitung

(x) Zeitverstoß

7p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Multiples

7p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Gymnastics und/oder Power

7p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Wraps und/oder Releases

7p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many of the required element they did below:

- [1] Different Interactions

7p. Take a look at the video above and judge the routine as a required elements judge, fill in how many additional deductions they received

- [1] Misses
- [0] Space Violations
- [0] Time Violations

7p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele Required Elements gesprungen wurden

(x) verschiedene Interactions

7p. Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

(x) Fehler

(x) Flächenüberschreitung

(x) Zeitverstoß

Show Freestyle

Es gibt deutliche Unterschiede für Abzüge in Show Freestyle im Gegensatz zu anderen Freestyles. Es gibt keine Required Elements in Show Freestyle, diese werden stattdessen ersetzt von Required Disciplines.

Flächenüberschreitungen werden nicht in Show Freestyle gezählt.

Fehler werden erst gezählt, wenn mindestens 50% des Team in einem Fehler zur gleichen Zeit involviert sind.

Required Disciplines werden auf der nächsten Seite diskutiert

Um zu versichern dass Team Show gut gerundet und abwechslungsreich sind, werden Athleten gefordert bestimmte Disziplinen zu performen. Für jede Required Discipline die nicht erfüllt wurde, werden Punkte vom Ergebnis abgezogen.

- Athleten müssen erfolgreich einen Skill beenden, dem ein Schwierigkeitslevel zugeordnet werden kann um ihn als Required Discipline zu zählen
- Athleten können mehrere Required Disciplines zur gleichen Zeit absolvieren
- Required Disciplines können in jedem Schwierigkeitsgrad performt werden
- Mindestens 75% des Teams müssen in die Required Discipline involviert sein um sie zu zählen

Die Disziplinen sind folgende:

- Single Rope
- Double Dutch
- Wheel
- Long Ropes
- Traveller

When judging show freestyle, athletes must perform skills at least level 2 for them to be considered for the required disciplines.

True

False

Which of the following is not a required discipline in show contest?

Single Rope

Double Dutch

Triangle

Wheel

Long Ropes

Traveller

In show freestyle, when do judges record a miss?

If 25% of the team is involved in the same miss at the same time

If 50% of the team is involved in any miss at the same time

If 75% of the team is involved in any miss at the same time

Judges will count all mistakes made by any athlete separately

Take a look at the video above and judge the routine as a deduction judge, fill in how many of each required disciplines they did below:

- [Yes] Single Rope
- [Yes] Double Dutch
- [Yes] Different Wheel
- [Yes] Long Ropes
- [No] Traveller

And how many additional deductions they received

- [3] Misses

Take a look at the video above and judge the routine as a deduction judge, fill in how many of each required disciplines they did below:

- [Yes] Single Rope

Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Deduction Kampfrichter, trage ein wie viele Required Disciplines gesprungen wurden

- (x) Single Rope
- (x) Double Dutch
- (x) verschiedene Wheel
- (x) Long Ropes
- (x) Traveller

Und wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

- (x) Fehler

Schau dir das obere Video an und werte die Routine als Deduction Kampfrichter, trage ein wie viele Required Disciplines gesprungen wurden

- (x) Single Rope
- (x) Double Dutch
- (x) verschiedene Wheel
- (x) Long Ropes
- (x) Traveller

Und wie viele zusätzliche Abzüge sie erhalten

- (x) Fehler
- (x) Zeitverstöße

Welches Required Element sind Sprünge die mehr als einmal unter den Füßen des Athleten während eines Sprunges durchgehen müssen?

Releases

Wraps

Gymnastics

Power

Interactions

Multiples

Welches Required Element sind Sprünge die den Athleten dazu auffordern:

- **Auf den Händen oder Unterarmen zu springen, oder eine Startposition mit Händen oder Unterarmen auf den Boden zu haben**
- **Sitzen**
- **Auf dem rücken**
- **Mit Gesicht zum Boden**
- **In einer crab oder split position**
- **Den Kopf unterhalb der Hüfthöhe**

Releases

Wraps

gymnastics and/or Power

Multiples

Welches ist das Double Dutch Required Element wenn der Athlet die Seile anders als die normale Double Dutch Richtung schwingt?

Turner Involvements

Gymnastics

Power

Jeder Athlete springt

Multiples

Es ist gefordert für Double Dutch Routines mit mehr als 3 Athleten Interaktionen zu haben

Wahr

Falsch

Wie viele Multiples Required Elements werden in dem Video gedeckt?

Wenn Athlet sich nach 2 Sekunden noch nicht von seinem Hänger erholt hat, bekommt er einen zweiten Fehler angerechnet

Ja

Nein

In Single Rope Team Events können mehrere Fehler gleichzeitig gegeben werden, wenn mehrere Athleten gleichzeitig hängen bleiben

Wahr

Falsch

Wenn ein Fehler in Double Dutch oder Wheel Seilen auftritt wird er als doppelter Fehler angesehen

Wahr

Falsch

Wie viele Fehler hat diese Routine?

0

1

2

3

Wie viele Fehler hat diese Routine?

0

1

2

3

Wie viele Fehler hat diese Routine?

0

1

2

3

Wie viele Fehler hat diese Routine?

0

1

Kampfrichter sollten weiter werteten wenn der Athlet außerhalb der Flächenbegrenzung ist

Ja

Nein

Wenn der Seilbogen außerhalb der Flächenbegrenzung des Wettkampfbereiches landet, wird dies als Flächenüberschreitung gewertet?

Ja

Nein

Wahr oder Falsch: während eines Events kann ein Athlet mehrere Flächenüberschreitungen erhalten

Wahr

Falsch

Was signalisiert den Beginn eines Durchgangs?

Wenn der Athlet anfängt zu springen

Wenn die Musik startet oder ein Startsignal ertönt

Wenn der Ansager "start" sagt

Welches Schwierigkeitslevel müssen Disziplinen ausgeführt in einer Show Contest Freestyle haben?

Jedes Schwierigkeitslevel

Level 2

Level 3

Level 1

Wie viele Athleten müssen in der gleichen Disziplin involviert sein damit es als geforderte Disziplin gezählt wird?

Mindestens 1 Person im Team

Mindestens 25% des Teams

Mindestens 50% des Teams

Mindestens 75% des Teams

100% des Teams

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Multiples

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Gymnastics und/ oder Power

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Wraps und/oder Releases

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Interactions

Wie viele extra Abzüge haben sie erhalten

X Fehler

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Multiples

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Gymnastics und/oder Power

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Wraps und/oder Releases

Wie viele extra Abzüge haben sie erhalten

Fehler

Flächenüberschreitung

Zeitüberschreitung

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Disciplines Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Disciplines gesprungen wurden

X Single Rope

X Double Dutch

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Disciplines Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Disciplines gesprungen wurden

X verschiedene Wheel

X Long Ropes

X Traveller

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Disciplines Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Disciplines gesprungen wurden

X Single Rope

X Double Dutch

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Disciplines Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Disciplines gesprungen wurden

X verschiedene Wheel

X Long Rope

X Traveller

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Schwingertricks

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X Fehler

X Flächenüberschreitung

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Schwingertricks

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X verschiedene Gymnastics und/oder Power

Schaue dir das obere Video an und werte die Routine als ein Required Elements Kampfrichter, trage ein wie viele der Required Elements gesprungen wurden

X Fehler

X Flächenüberschreitung

X Zeitüberschreitung

Danke für die Teilnahme am Training, nehme bitte einen Moment um die folgende Umfrage zu beantworten, um deine Antworten zu nutzen um das zukünftige Training zu verbessern

Auf einer Skala von 1-10, wie sicher fühlst du dich im Verstehen der Konzepte des Wertens dieser Disziplin mit IJRÜ.

1 ist das nicht Verstehen des Materials und 10 verkörpert, dass du dich sehr sicher fühlst und das Grundverständnis diese Disziplin mit IJRÜ zu werten verstanden hast.

Was könnte hinzugefügt werden um die Qualität dieses Kurses zu verbessern?

Gibt es etwas wo du denkst wir hätten während des Trainings einen größeren Fokus setzen sollen?

Findest du die Länge des Trainings war angemessen?

Danke für die Teilnahme in dem Training heute. IJRU hofft, dass du anfängst das Grundverständnis der Required Elements zu erlangen. Wir hoffen du übst weiterhin alleine und nimmst an den Online Trainings von IJRU zur Verfügung gestellt über das Jahr teil.

Falls du bereit bist Videos von Athleten für unser Kampfrichter Training zu teilen, dann sende diese bitte an tcom@ijru.sport.