

Speed v.1.0.0

Deutsch

Danke für dein Interesse ein IJRU Kampfrichter zu werden! Dieser Kurs wird dich zum Level 1 IJRU Speed Judge zertifizieren.

Am Ende der Abschnitte in diesem Kurs siehst du möglicherweise Referenzen zu dem Regelbuch in den Formen *JM x.y* oder *CM x.y*.

JM steht für Judging Manual und CM steht für Competition Manual und die Nummer danach zeigen welcher Abschnitt der Judging Manual/ Competition Manual.

Bevor wir anfangen, bitten wir dich noch einmal die Erwartungen und den Code of Ethics of Judges einzusehen.

Kampfrichter sollten:

- Sicherstellen, dass die Aktionen des Athleten den Regeln folgt. In fulfilling this task, the official must establish the best possible climate for fair competition with the attention on the athletes.
- das Kampfrichter Zertifikat erhalten.
- an den weiteren online Trainings des IJRU training portals teilnehmen.
- Routinen auf Video oder im Training angucken und üben diese zu analysieren als während sie Kampfrichter.
- Speed zu zählen und die Identifizierung von Abzügen zu üben.
- vertraut mit und kenntnisreich von allen Regeln und Prozeduren die im aktuellen IJRU Rule Book beschrieben sind Vertraut und sicher mit den Verantwortungen aller Kampfrichter Positionen für die man eingeteilt ist vertraut mit und überzeugt im durchsetzen der Wettkampf Prozedur von IJRU
- vertraut genug mit dem Kampfrichter System und Wertungsmethode um fähig zu sein routinen schnell und akkurat zu werden um den Wettkampf flüssig durchzuführen
- Immer pünktlich, sympathisch und freundlich sein während des Kampfrichtens unparteiisch sein. Vermeide "trainieren" oder das Anfeuern von bestimmten Teilnehmernfreundlich mit ihren weiteren Kampfrichtern sein, aber Kommentieren und Diskutieren während des Kampfrichtens unterlassen.
- An allen Kampfrichter Besprechungen teilnehmen vor dem Wettkampf den sie Kampfrichten wie es von vom Wettkampf-Beauftragten verlangt wird.
- professionell aussehen. In den meisten Fällen werden offizielle Kampfrichter T-Shirts gestellt.
 - Wenn nicht, sollten Kampfrichter ein einfaches schwarzes T-Shirt ohne Logos tragen.
 - Sie sollten schwarze Hosen, Shorts oder Röcke beim Kampfrichten tragen.
 - Sie sollten sicher gehen, dass es keine Markierungen auf einem Kleidungsstück oder an ihren haben, die sie mit einem Team oder Teilnehmer identifizieren können.
 - Athletische Schuhe tragen. Keine Flip-Flops, Sandalen oder Barfuß.
- die Benutzung von persönlichen Telefonen während des Kampfrichtens unterlassen. Filmen vom Kampfrichtertisch aus ist nicht erlaubt.
- Das Verhalten von jedem Kampfrichter beeinflusst die Haltung der Öffentlichkeit gegenüber allen Kampfrichtern. Deshalb muss jeder Kampfrichter die Ehre, Integrität und Würde seiner Rolle widerspiegeln.

In der Individual Competition sind 3 Speed und Multiples Events:

- Single Rope Speed Sprint (SRSS) 1x30 Sekunden
- Single Rope Speed Endurance (SRSE) 1x180 Sekunden
- Single Rope Triple Unders (SRTU) kein Zeitlimit

Auf den folgenden Seiten werden Video Beispiele dieser Events gezeigt.

CM 4.3.1-4.3.2

Single Rope Speed Sprint - 1 x30

Single Rope Speed Endurance - 1x180

Consecutive Triple Unders

In der Team Competition gibt es Speed Events gesprungen in Single Rope und Double Dutch

Single Rope

- Single Rope Speed Relay (SRSR)
 - 4x30 Sekunden
 - 4 Athleten
- Single Rope Double Unders Relay (SRDR)
 - 2x30 Sekunden
 - 2 Athleten

Double Dutch

- Double Dutch Speed Relay (DDSR)
 - 4X30 Sekunden
 - 4 Athleten
- Double Dutch Speed Sprint (DDSS)
 - 1x60 Sekunden
 - 3 Athleten

Auf den folgenden Seiten werden Video Beispiele dieser Events gezeigt.

Single Rope Speed Relay - 4 x 30

Single Rope Double Under Relay - 2

x30

Während Double Dutch Speed Relay- 4x30, muss die folgende Schwinger und Springer Reihenfolge eingehalten werden:

1. A und B schwingen für C, welcher B anguckt
2. A und C schwingen für D, welcher A anguckt
3. D und C schwingen für B, welcher C anguckt
4. D und B schwingen für A, welcher D anguckt

Kampfrichter sollten keine Sprünge zählen, wenn die Reihenfolge nicht eingehalten wird.

Double Dutch Speed Relay - 4 x30

Double Dutch Speed Sprint -1 x 60

Allgemeines:

Die Wettkampffläche sollte eine hohe Qualität haben, Holzboden oder gefederter Sportboden sein.

Alle Wettkampfbereiche müssen vom äußeren Kante der Begrenzung gemessen werden.

Die Begrenzung des Wettkampfbereiches wird von gut identifizierbaren Markierungen abgegrenzt sein. Die Farbe dieser Markierung sollte ein klarer Kontrast zum Boden und anderen schon vorhandenen Markierungen sein.

Es sollten 2 Meter Ränder zwischen den Wettkampffeldern sein.

Freestyle Feld:

Freestylefelder sind 12x12 Meter Quadrate.

Show Freestyle Field:

Es gibt keine definierte Größe für die Show Freestyle Felder. Sie hängen von dem verfügbaren Platz des Wettkampfgebäudes ab und wird vor dem Wettkampf kommuniziert. Ein Minimum von 16x24 Metern wird empfohlen, ist aber nicht vorgeschrieben.

Speed und Multiples Feld:

Speed und Multiples Stationen sind 5x5 Meter Quadrate.

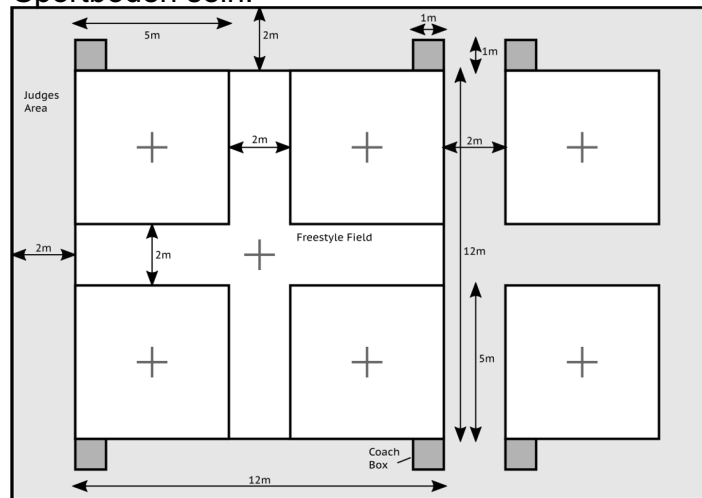
Coach's Box:

Eine 1x1 Meter Coaches Box wird außen an jedem Speed und Freestyle Feld platziert und an einer der Ecken positioniert.

Eine der Vier Seiten der Coaches Box muss Teil des Freestyle Feldes oder Seite des Speedfeldes.

Die Coaches Box sollte nicht den Blick der Kampfrichter und die Video-Replay Kameras blockieren.

Unten ist ein Beispiel einer Wettkampffläche mit 6 Speedfeldern und einem Freestylefeld.



Es gibt 3 Kampfrichter an einer Speed Station

- 1 H Judge (Head Judge)
- 2 S Judges (Speed Judges)

Speed Judge

Kampfrichter zählen die Sprünge von jedem Athleten von Anfang bis Ende jedes Speed und Multiple Events durch Nutzung eines IJRU-genehmigten Gerätes. Sie schauen außerdem nach Fehlstarts, falschen Wechseln und Flächenüberschreitungen.

Head Judge

Zusätzlich zu den Aufgaben eines normalen Speed Judges, ist der Head Judge verantwortlich für:

- Die gesamte Kommunikation an der Station. Dies beinhaltet die Kommunikation mit dem Wettkampfbeauftragten, den Athleten und den Coaches.
- Den Athleten zeigen wo sich die Kamera an der Station befindet (wenn Video Replay genutzt wird)
- Prüfen ob sich der richtige Athlet an der Station befindet bevor das Event beginnt
- Melden von Fehlstarts und falschen Wechseln nachdem bestätigt wurde, dass die Mehrheit der Kampfrichter einig sind ein Fehlstart oder Wechsel lag vor

Head Judges dürfen einen ungefähren, unoffiziellen Wert an die Athleten bekannt geben.

Wenn Werte nicht automatisch von den Kampfrichtern gesammelt werden oder ein elektronischer Systemfehler vorliegt, bedeutet es, dass es die Verantwortung des Head Judges ist die exakten Werte aller Kampfrichter an der Station auf einem Scoresheet festzuhalten. Der Head Judge darf einen weniger als die gezeigten Werte auf den Geräten der Kampfrichter angeben, falls der Judge dies bespricht in Übereinstimmung mit den Regeln, die später in diesem Kurs besprochen werden.

Wie viele Kampfrichter befinden sich in jeder Speedstation?

- 1
- 2
- 3
- 4

Kann jeder Speed Kampfrichter mit den Athleten sprechen?

- Ja
- Nein

In Speed, wer ist dafür verantwortlich nach Fehlstarts und falsche n Wechsel zu schauen?

- Nur der Head Judge
- Die Athleten
- Der Trainer in der Coach´s Box
- Alle Kampfrichter

In dem oberen Video, wer ist die Person die das Klemmbrett hält und zu den Athleten spricht?

- Deren Trainer
- Der Head Judge
- Einer der Speed Kampfrichter

Was ist die kleine Fläche dargestellt in dem Bild?

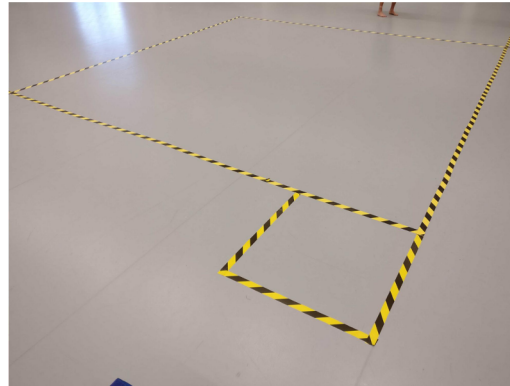
- Ein Speed Feld
- Eine Coach´s Box
- Der Kampfrichter Bereich

Wer ist dafür verantwortlich die Anzahl der Fehlstarts festzuhalten?

- Jeder Speed Kampfrichter
- Der Head Judge

Sollte der Head Judge den Wert, der jeder Kampfrichter gezählt, an die Athleten mitteilen?

- Ja
- Nein, aber sie dürfen einen ungefähren Wert nennen
- Nein, sie sollten nie einem Athleten einen Wert mitteilen



Keine Abzüge werden gemacht für jegliche Fehler in Speed oder Multiple Events.

Einzelseile müssen in einer vorwärts Bewegung geschwungen werden, während Double Dutch Seile mit der rechten Hand gegen den Uhrzeigersinn und mit der linken Hand mit dem Uhrzeigersinn geschwungen werden.

Für Speed Events, zählen Kampfrichter die ersten vollständigen Sprung mit dem rechten Fuß und jeder abwechselnde zusätzliche rechte Fuß Sprung.

Wenn ein Athlet hängen bleibt und die Kampfrichter erkennen, dass sie den hängengebliebenen Sprung gezählt hat, werden die Kampfrichter weiter den rechten Fuß zählen sobald ein Sprung mit dem rechten Fuß und folgend von einem linken Fuß Sprung absolviert wurde.

Wenn ein Athlet am Ende eines Events hängen bleibt und ein Kampfrichter noch nicht den Sprung ausgelassen hat, wird ein Sprung vom Finalen Wert abgezogen.

Im oberen Video gezeigt, der Athlet beginnt das springen und macht zwei Sprünge mit dem rechten Fuß bevor sie auf den linken Fuß spring. Die Kampfrichter würden nur den ersten des wiederholten rechten Fuß Sprunges, weil der zweite rechte Fuß Sprung keinen vorangegangenen linker Fuß Sprung hatte.

Im oberen Video beginnt der Athlet mit dem linken Fuß. Die Kampfrichter würden diesen linken Fuß Sprung nicht zählen, aber beginnen das Zählen auf den folgenden rechten Fuß Sprung.

Im oberen Video gezeigt, beginnt der Athlet mit dem linken Fuß nach einem Hänger zu springen. Wenn ein Kampfrichter den Sprung bei welchem hängen geblieben wurde gewertet hat wird der Kampfrichter den ersten linke, den ersten rechten, den zweiten linken nicht werten.

Im oberen Video gezeigt, beginnt der Athlet mit einem nacheinander folgenden rechten Fuß Sprung nach eine, Hänger. Wenn ein Kampfrichter den Sprung gezählt hat bei dem der Athlet hängen geblieben ist, würde der Kampfrichter?

Für Double Unders, zählen Kampfrichter jeden Sprung bei dem beide Füße gleichzeitig landen, nachdem das Seil zweimal unter den Füßen durchging, während es zwei vertikale vorwärts Rotationen um den Körper durchgeführt hat.

Wenn ein Athlet hängen bleibt und der Kampfrichter merkt er hat den Double Under gezählt, bei dem hängengeblieben wurde, wird der Kampfrichter beim zweiten Double Under weiterzählen, der nach dem Fehler erfolgt. Wenn ein Athlet am Ende eines Events hängen bleibt und der Kampfrichter diesen Sprung noch nicht abgezogen hat, wird ein Sprung vom Endergebnis abgezogen.

In dem oberen Video springt der Athlet Double Under mit abwechselnden Füßen. Das ist kein akzeptabler Weg dieses Event zu springen.

In dem oberen Video springt der Athlet Double Under mit beiden Füße gleichzeitig. Das ist der richtige Weg Double Under in Speed zu springen.

Bei Triple Under zählen Kampfrichter jeden Sprung wo beide Füße gleichzeitig landen nachdem das Seil drei Mal unter den passiert, während drei vorwärts Rotation um den Körper abgeschlossen werden.

Wenn ein Athlet einen Triple Under vervollständigt hat hören die Kampfrichter auf zu zählen, wenn der Athlet stoppt, hängen bleibt oder einen anderen Sprung als einen Triple Under macht.

Wenn ein Athlet hängen bleibt bevor 15 Triple Under vervollständigt wurden, hat er noch einen weiteren Versuch.

30 Sekunden nach dem Start des Event ist der Athlet nicht mehr dazu berechtigt das Event zu beginnen oder den zweiten Versuch zu starten und die Kampfrichter zählen keinen Triple Under der vom Athlet durchgeführt wird.

Im Video oben gezeigt macht der Athlet ein paar normale Sprünge, dann Double Under und endlich einen Triple Under. Wenn du genau hinhörst kannst du den Unterschied hören und sehen.

Ein Fehlstart tritt auf, wenn das Seil des Athleten eine Rotation vor dem Startsignal beginnt.

Ein Fehlstart führt zu einem Abzug von 10 Punkten des Endergebnisses.

Alle Kampfrichter müssen auf Fehlstarts achten und diese dem Head Judge nach dem Heat mitteilen. Die Mehrzahl der Kampfrichter müssen dem Fehlstart zustimmen, dass der Athlet den Abzug erhält.

Wenn ein Fehlstart auftritt, müssen trotzdem alle Kampfrichter das Event werten.

In dem oberen Video hat der Athlet begonnen das Seil in einer aufwärts schwingenden Richtung zu bewegen, bevor das Startsignal ertönt. In diesem Fall hat der Athlet einen Fehlstart gemacht.

In dem oberen Video hat der Athlet das Seil nervös hin und her bewegt. In diesem Fall hat der Athlet keinen Fehlstart gemacht.

In Team Speed oder Multiple Events, ein Fehlstart kann passieren, wenn ein Seil eines Athletes mit einer Rotation beginnt, oder wenn ein Athlet das Seil vom Schwinger nimmt oder ins Seil sprint bevor das Signal zum Wechsel zu hören ist.

Jeder falscher Wechsel resultiert in einem Abzug von 10 Punkten vom Wert.

Alle Kampfrichter müssen nach falsche Wechseln gucken und diese dem Head Judge nach dem Durchgang mitteilen. Die Mehrheit der Kampfrichter muss der Anzahl der falschen Wechsel zustimmen die in diesem Event passiert sind.

Während eines Single Rope Speed oder Multiple Event mit mehr als einem Athleten, wenn ein Wechsel beep passiert, müssen die Kampfrichter sofort aufhören den vorigen Athleten zu zählen und mit dem folgenden Athleten zählen. Alle extra Sprünge vom vorigen Athleten nach dem Beep werden weder gezählt noch bestraft.

Eine Flächenüberschreitung tritt jedesmal auf, wenn ein Körperteil des Athleten den Boden außerhalb der Begrenzungen der Fläche berührt.

Ein Team kann mehrere Flächenüberschreitungen für jedes Teammitglied erhalten, das an diesem Event teilnimmt und die Fläche überschreitet, inklusive der Teammitglieder die an dem Event teilnehmen, aber gerade nicht aktiv mitspringen.

Während einer Flächenüberschreitung müssen die Kampfrichter aufhören zu zählen/ werten und der Head Judge muss den Athleten verbal verständigen, dass die Fläche überschritten wurde.

Kampfrichter zählen weiter sobald der Athlet die Wettkampffläche wieder betreten hat.

Ein Athlet kann keine weitere Flächenüberschreitung erhalten, solange er keinen erfolgreichen gezählten Sprung innerhalb der Wettkampffläche durchgeführt hat. Dennoch kann ein anderes Teammitglied eine weitere Flächenüberschreitung erhalten, während sich ein Athlet schon außerhalb der Fläche befindet

Bei Speed erfolgen keine Abzüge des Endergebnisses bei einer Flächenüberschreitung, allerdings werden Flächenüberschreitungen bei einer Freestyle vom Required Elements Judge bestraft.

Wenn eine Flächenüberschreitung einen anderen Athleten/Team Seil stört, blockiert oder verhindert, wird der Head Judge dem betroffenen Athleten oder Team einen re-jump geben. Der betroffene Athlet oder das betroffene Team darf entscheiden, ob der re-jump wahrgenommen wird oder sie ihren vorherigen Wert beibehalten. Sie müssen dem Head Judge ihre Entscheidung mitteilen, bevor sie die Wettkampffläche verlassen.

In dem oberen Video ist der Athlet nah an der Begrenzung, aber erhält keine Flächenüberschreitung.

In dem oberen Video würde der Athlet allerdings eine Flächenüberschreitung erhalten, da sein Körper den Boden außerhalb der Fläche berührt hat.

Welchen Abzug gibt es für Hänger in Speed und Multiple Events?

10

5

2

0

Im Video oben, welcher Athlet springt Single Rope Speed korrekt?

Athlete auf der linken Seite

Athlet auf der rechten Seite

Im Video oben, welche Seite zeigt dein Athleten beim richtigen Schwingen von Double Dutch Speed?

Athlete auf der linken Seite

Athlet auf der rechten Seite

In Speed Events, Kampfrichter zählen den ersten vervollständigten rechten Fuß Sprung und jeder rechter Fuß Sprung wird gefolgt von einem linken Fuß Sprung?

Richtig

Falsch

Ist es akzeptable für einen Athleten Double Under oder Triple Under mit abwechselnden Füßen zu springen?

Richtig

Falsch

True or False: Athletes do not receive a second attempt to reach at least 15 triple unders after 30 seconds has passed?

True

False

True or False: While competing Consecutive Triple Unders, the judges stop counting once the athlete either misses or does something other than a triple under.

True

False

If an athlete moves their rope nervously before the signal to start the heat, is this considered a false start?

Yes

No

If one of three judges believes there has been a false switch, should a false switch be given to the athlete(s)?

Yes

No

As the head judge, you are the only judge who believes there was a false start, the other two speed judges at your station claim no false start happened.

What should you, as the head judge do?

Mark a false start on the paper

Convince the other two judges that there was a false start

Recognize the majority's observation and not mark a false start

In Double Dutch Speed Relay, if a team does not jump in the order and way prescribed by IJRU, what should the judges do?

Continue counting

Stop counting immediately, and resume counting once the correct order is followed

Stop counting for the remainder of the event

Have the athletes sit down until the end of the event

In the video above, do the athletes jump in the correct order?

Yes

No

If half an athlete's foot touches outside the boundary, is this considered a space violation?

Yes

No

Do judges continue counting when the athlete is outside the competition area?

Yes

No

How many space violations occurred in the video above?

1

5

10

20

Richtig oder Falsch: Athleten bekommen keinen zweiten Versuch mindestens 15 Triple Under zu schaffen nachdem die 30 Sekunden vergangen sind?

Richtig

Falsch

Richtig oder Falsch: Während des Springens von Consecutive Triple Unders hören die Kampfrichter auf zu werten sobald der Athlet entweder hängen bleibt oder etwas anderes als Triple Under macht.

Richtig

Falsch

Wenn einer der drei Kampfrichter glaubt, dass es einen falscher Wechsel gab, soll der falsche Wechsel gegeben werden?

Ja

Nein

Als Head Judge, du bist der einzige Kampfrichter der glaubt , dass es ein Fehlstart ist, die anderen Speed Kampfrichter an deiner Station sagen, dass es keinen Fehlstart hab. Was sollst du tun?

Einen Fehlstart notieren

Die anderen zwei Kampfrichter von einem Fehlstart überzeugen

Die beobachtung der Mehrheit anerkennen und keinen Fehlstart notieren

In Double Dutch Speed Relay, wenn ein Team nicht in der Reihenfolge springt wie es IJRU vorsieht, was sollen die Kampfrichter tun?

Weiter zählen

Sofort aufhören zu zählen und erst weiter zählen, wenn der richtigen Reihenfolge gefolgt wird

Für den Rest des Events nicht mehr zählen

Die Athleten hinsetzen lassen bis zum Ende des Events

Nach Beratung mit dem Panel, wird der Head Judge (bei Speed) oder der Floor Manager sofort den Wettkampf Director benachrichtigen, wenn ein Athlet die Option hat ein Event nochmal zu springen. Der Athlet wird mit dem Wettkampf Director warten bis der Zweitversuch geplant ist.

Der Wettkampf Director wird den Trainer oder den Team Vertreter, der in der Coaches Box war, benachrichtigen. Wenn nicht verfügbar, wird der Wettkampf Director den Coach of Record, National Trainer oder Head of delegation benachrichtigen. Sie haben 5 Minuten um zu entscheiden ob sie das Event nochmal recompeten wollen. Wenn sie sich entscheiden nicht noch einmal anzutreten wird der original gegebene Wert, der von den Kampfrichtern gezählt wurde, genommen.

Der/ Die Athlet/en wird ein Minimum von 10 Minuten zwischen den Versuchen gegeben.

Der Wert des /der Athlet/en wird ihr finaler Wert sein.

Es gibt drei dinge die möglicherweise eine Wiederholung des Events verursachen. Diese werden auf der folgenden Seiten beschrieben.

Eine Videokamera wird (möglicherweise) für jede Speed und Multiples Station bereitgestellt um einen Recount zu erlauben wenn inakkurat gezählt wurde.

Athleten werden die Wettkampf Begrenzung und der Ort der Videokamera vom Head Judge vor Beginn des Durchganges gezeigt.

Wenn 2 von 3 Kampfrichter einen Wertunterschied von mehr als 3 Sprünge für ein Speed oder Multiples Event haben, muss der Head Judge den Wert auf dem Score Sheet notieren und sofort den Wettkampf Director benachrichtigen, bevor der nächste Durchgang startet.

Das Event außerhalb der Wettkampffläche nochmal gezählt, während der Wettkampf weitergeht.
Wenn ein Athlet oder Coach den Blick der Kamera stört und ein Recount nicht möglich ist, bekommt der Athlet keinen zweiten Versuch und es wird der Original gezählte Wert der Kampfrichter gegeben.

Jedoch, wenn ein Video recount durch ein Technisches Problem, wie eine Kamera die nicht richtig aufgenommen hat, eine Datei aus Versehen gelöscht wurde oder der Akku leer ist, dann bekommt der Athlet die Möglichkeit das Speed Event nochmal zu wettkämpfen.

Kaputtes Seil

Wenn ein Seil eines Athletens unbeabsichtigt während eines Events kaputt geht und die Mehrheit der Kampfrichter zustimmt, dass das Seil kaputt ist, bekommt der Athlet einen zweiten Versuch das Event erfolgreich zu absolvieren. Jedoch, sobald ein Athlet die Station verlässt gibt es keinen Anspruch mehr auf ein kaputtes Seil.

Ein kaputtes Seil inkludiert, aber ist nicht limitiert auf:

- Ausgefranztes Kabel
- Separation des Seils vom Griff
- gerissenes Seil
- kaputter Griff (das den Gebrauch beeinträchtigt)
- Jeglicher Bruch der die Funktion des Seils anhält

Wenn ein Seil während des zweiten Versuches kaputt geht, bekommen sie keine weitere Chance dieses Event nochmal zu wettkämpfen, aber sie können ein weiteres Seil/ Seile zur Station für den zweiten Versuch bringen, falls das Seil nochmal kaputt geht.

Für Team Events, das Team bekommt 2 Versuche egal welches Seil der Athleten kaputt geht. Das heißt, dass das Seil eines Athleten während des ersten Versuches kaputt gehen könnte und das Seil eines anderen Athletens im zweiten Versuch kaputt gehen könnte, aber sie bekommen trotzdem nur 2 Versuche.

In team events, how many times can a team re-compete due to a broken rope?

None

Once per event

Once per athlete

Once per competition

If an athlete's rope breaks unintentionally while re-competing an event where their rope broke previously, do they receive a third attempt?

Yes

No

Who should be notified immediately if a rope breaks?

The coach or team representative

The head tabulator

The Tournament Director

The Floor Manager

At least how many minutes do athletes receive before re-competing

In Team Events, wie oft kann ein Team nochmal antreten wegen eines kaputten Seils?

Gar nicht

Einmal pro Event

Einmal pro Athlet

Einmal pro Wettkampf

Wenn das Seil eines Athleten unabsichtlich kaputt geht, während er das Event schon zum zweiten Mal antritt, weil das Seil vorher schon kaputt ging, bekommen sie einen dritten Versuch?

Ja

Nein

Wer sollte sofort benachrichtigt werden, falls ein Seil kaputt geht?

Der Trainer oder Team Beauftragte

Der Head Tabulator

Der Wettkampfbeauftragte

Der Floormanager

Wie viele Minuten bekommt ein Athlet mindestens bevor er das Event noch einmal antritt?

5

10

15

Das Event wird sofort wiederholt

Bei Speed Events, wenn die Wettkampfteilnehmer ein Speed Event auf einem eigenen Gerät aufgenommen haben und das Zählen von den 3 Kampfrichtern ungenau ist, was passiert dann?

Das persönlich aufgenommene Video wird nochmal von den Kampfrichtern gezählt, die sich das Video außerhalb der Wettkampffläche anschauen.

Aufnahmen von persönlichen Geräten werden nicht nochmal gezählt

The three judges recorded the following scores at a speed events, if video replay is available, would this event be recounted?

No, the scores are within the margin of error

Yes, the scores aren't within the margin of error

Out of the list below, which is not a broken rope?

Frayed Wire

Rope Separating from handle

Snapped rope

A mark on the rope

Broken handle (that impairs its use)

Die 3 Kampfrichter zeichneten folgende Werte bei einem Speed Event auf, wenn Video Replay verfügbar ist, würde das Event nochmal gezählt werden?

Nein, die Werte sind innerhalb der Fehlerspanne

Ja, die Werte sind nicht mehr innerhalb der Fehlerspanne

Aus dieser Liste, was ist kein kaputtes Seil?

Ausgefranster Draht

Seil vom Griff gelöst

Gerissenes Seil

Eine Markierung auf dem Seil

Kaputter Griff (der die Nutzung beeinträchtigt)

In dem folgenden Test wirst du gefragt Speed Events zu zählen. Bitte denke daran, dass dies nicht unbedingt ein Test ist, sondern eine Möglichkeit Speed zählen zu üben.

Count the steps in the video above, reflect about if there was a false start or false switch and if there was, deduct 10 from your score for each occurrence. What score did you record?

120-130

110-120

100-110

130-140

Count the video above, deduct 10 from your score for every false switch or false start you see, what score did you get?

155-160

150-155

160-165

145-150

Count the steps in the video above, reflect about if there was a false start and if there was, deduct 10 from your score. What score did you record?

45-50

51-56

57-62

Count the video above, deduct 10 from your score for every false switch or false start you see, what score did you get?

Zähle die Sprünge in dem oberen Video, reflektiere ob ein Fehlstart oder falscher Wechsel vorlag und wenn, ziehe jedes mal 10 von deinem Endwert ab. Welchen Wert hast du gezählt?

120-130

110-120

100-110

130-140

Zähle das obere Video, ziehe 10 von deinem Endwert ab für jeden Fehlstart oder falschen Wechseln den du siehst, welchen Wert hast du gezählt?

155-160

150-155

160-165

145-150

Zähle die Sprünge in dem oberen Video, reflektiere ob ein Fehlstart oder falscher Wechsel vorlag und wenn, ziehe jedes mal 10 von deinem Endwert ab. Welchen Wert hast du gezählt?

45-50

51-56

57-62

Zähle das obere Video, ziehe 10 von deinem Endwert ab für jeden Fehlstart oder falschen Wechseln den du siehst, welchen Wert hast du gezählt?

235-239

230-234

225-229

220-224

215-219

210-214

240-244

True or False: Athletes do not receive a second attempt to reach at least 15 triple unders after 30 seconds has passed?

True

False

If an athlete misses on their 17th consecutive triple under, 15 seconds after the start of the event, do they get a second chance?

Yes, because 30 seconds haven't passed

No, they did more than 15 triple unders

Yes, because they didn't do more than 30 triple unders

No, more than 15 seconds of the event had passed

True or False: While competing Consecutive Triple Unders, the judges stop counting once the athlete either misses or does something other than a triple under.

True

False

Wahr oder Falsch: Athleten erhalten keinen zweiten Versuch um mindestens 15 Triple Unders zu schaffen, nachdem 30 Sekunden vorbei sind?

Wahr

Falsch

Wenn ein Athlet bei seinem 17ten consecutive Triple Under hängen bleibt, 15 Sekunden nach dem Start des Events, bekommen sie einen zweiten Versuch?

Ja, weil 30 Sekunden noch nicht um sind

Nein, sie sind mehr als 15 Triple Unders gesprungen

Ja, sie sind nicht mehr als 30 Triple Unders gesprungen

Nein, mehr als 15 Sekunden des Events sind vorbei

Wahr oder Falsch: Während consecutive Triple Unders gesprungen werden, stoppen die Kampfrichter das Zählen sobald der Athlet hängen bleibt oder etwas anderes als einen Triple Under springt.

Wahr

Falsch

Zählen die Kampfrichter weiter, wenn der Athlet außerhalb der Wettkampffläche ist?

Ja

Nein

The three judges recorded the following scores at a speed events, if video replay is available, would this event be recounted?

No, the scores are within the allowed margin of error

Yes, the scores are not within the allowed margin of error

The three judges recorded the following scores at a speed events, if video replay is available, would this event be recounted?

No, the scores are within the margin of error

Yes, the scores are not within the margin of error

As a head judge, if 2/3 of the judges are not within 3 clicks of each other in a speed or multiples event, what should you do?

Keep the athletes at the station

Notify the tournament director

Record the scores you and the other two speed judges counted

All of the above

Die 3 Kampfrichter zeichnen folgende Werte bei einem Speed Event auf, wenn Video Replay verfügbar ist, würde das Event nochmal gezählt werden?

Nein, die Werte sind innerhalb der Fehlerspanne

Ja, die Werte sind nicht mehr innerhalb der Fehlerspanne

Die 3 Kampfrichter zeichnen folgende Werte bei einem Speed Event auf, wenn Video Replay verfügbar ist, würde das Event nochmal gezählt werden?

Nein, die Werte sind innerhalb der Fehlerspanne

Ja, die Werte sind nicht mehr innerhalb der Fehlerspanne

Als Head Judge, wenn $\frac{2}{3}$ der Kampfrichter nicht innerhalb der 3 Klicks in einem Speed oder Multiple Event sind, was solltest du tun?

Behalte den Athleten an der Station

Benachrichtige den Wettkampfbeauftragten

Erfasse die Ergebnisse die du und die anderen 2 Speed Kampfrichter gezählt haben

Alle der oben genannten

Wenn das Seil eines Athleten unabsichtlich kaputt geht, während er das Event schon zum zweiten Mal antritt, weil das Seil vorher schon kaputt ging, bekommen sie einen dritten Versuch?

Ja

Nein

Who should be notified immediately if a rope breaks?

The coach or team representative

The head tabulator

The Tournament Director

The Floor Manager

What is the deduction in speed for a space violation or miss?

0

1

5

10

During the IJRU sanctioned competitions, can the tournament director use IJRU approved video cameras for recounts due to inaccurate clicking?

Yes

No

Wer sollte sofort benachrichtigt werden, falls ein Seil kaputt geht?

Der Trainer oder Team Beauftragte

Der Head Tabulator

Der Wettkampfbeauftragte

Der Floormanager

Was ist der Abzug in Speed für eine Flächenüberschreitung oder einen Fehler?

0

1

5

10

Während eines IJRU genehmigten Wettkampfs, kann der Wettkampfbeauftragte IJRU geprüfte Videokameras für das Nachzählen nach ungenauem Zählen nutzen?

Ja

Nein

Wahr oder Falsch: Ein Fehlstart ist eine Aufwärtsbewegung des Seils vor dem Startsignal.

Wahr

Falsch

Wahr oder Falsch: Während Single Rope Triple Unders muss ein Athlet innerhalb von 30 Sekunden beginnen, jedoch hat das Event kein Zeitlimit.

Wahr

Falsch

Mit welchem Gerät sollte ein Kampfrichter bei Speed Events zählen?

Ein vom IJRU zur Verfügung gestelltes Gerät

Kampfrichter sollten ihren eigenen Handklicker oder Handy benutzen

Count the video above, accounting for false

starts what score do you get?

391-395

396-400

401-405

406-410

Count the event in the video above, what score

do you do you count?

44-48

49-53

54-58

59-63

Count the video above, accounting for false

starts and false switches what score do you get?

209-214

215-219

Zähle das obere Video, unter Berücksichtigung von

Fehlstarts, was hast du gezählt?

391-395

396-400

401-410

Zähle das Event in dem oberen Video, welchen Wert hast du

gezählt?

44-48

49-53

54-58

59-63

Zähle das obere Video, unter Berücksichtigung von

Fehlstarts und falschen Wechseln, was hast du gezählt?

209-214

215-219

220-224

225-229

Count the video above, accounting for false starts and false switches, what score do you get?

145-149

150-154

155-159

160-164

Count the video above, accounting for false starts and false switches, what score do you get?

67-71

72-76

77-81

82-86

Count the event in the video above, what score do you do you count?

40-44

Zähle das obere Video, unter Berücksichtigung von Fehlstarts und falschen Wechseln, was hast du gezählt?

145-149

150-154

155-159

160-164

Zähle das obere Video, unter Berücksichtigung von Fehlstarts und falschen Wechseln, was hast du gezählt?

67-71

72-76

77-81

82-86

Zähle das Event in dem oberen Video, was hast du gezählt?

40-44

45-49

50-54

55-59

Vielen Dank für die Teilnahme am Training, bitte nehme dir einen Moment um die folgende Umfrage zu beantworten, um die Antworten für unsere zukünftigen Trainings zu verbessern.

Auf einer Skala von 1-10, wie sicher fühlst du dich im Verstehen der Grundvoraussetzungen vom kampfrichten von Speed mit IJRU? 1 ist das nicht verstehen des Material und 10 drückt aus, dass du dich sehr sicher fühlst und das Grundverständnis eines Speedkampfrichters mit IJRU verstanden hast

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Was könnte hinzugefügt werden um die Qualität des Kurses zu verbessern?

Gibt es irgendetwas wo du denkst wir hätten mehr im Training darauf fokussieren sollen?

Denkst du die Länge des Trainings war angemessen?

Was denkst du musst weiterhin üben, nachdem du den Kurs abgeschlossen hast?

Danke für die Teilnahme des Kurses. IJRU hofft, dass du anfängst das Grundverständnis des Kampfrichtens mit unserer Organisation zu erlangen. Wir hoffen du fährst mit dem Portal fort, um ein zertifizierter Kampfrichter zu werden.

Mit der Vervollständigung des Kurses bist du nun dazu berechtigt durch die Zertifikat Kurse für Speed, Difficulty, Presentation und Required Elements zugehen.

Bitte like unsere "IJRU Certified Judges" Facebook Seite, um Informationen zu erhalten, mehr über das Kampfrichten zu lernen und unserer "judging community" beizutreten.

Falls du bereit bist Videos von Athleten für unser Kampfrichter Training zu teilen, dann sende diese bitte an tcom@ijru.sport.