

Liebe Kampfrichterinnen und Kampfrichter,

wir möchten euch auf diesem Wege ein paar aktuelle Infos zukommen lassen.

Wertung 2024/2025

- Im DD-Level werden wir auch in dieser Saison weiterhin den zweiten und dritten Schlag des Kreuzens als Schläge der Aufwertung nutzen. Die Wertung von Snapshots (Springerlevel + Schwingerlevel) erfolgt in der Saison 2024/2025 letztmalig. So müssen wir sowohl für Springer als auch für Kampfrichter keine unnötige Verwirrung stiften.

Meldungen zu Bundeswettkämpfen

- Bitte beachtet, dass aktive Springer nicht als Kampfrichter gemeldet werden können.

Wertungssystem nach Rulebook 4.0.0

- Wir haben entschieden das Wertungssystem nach Rulebook 4.0.0 erst nach der WM in Kawasaki einzuführen. So wurde dieses „getestet“ und es wurden hoffentlich die „Kinderkrankheiten“ darin entfernt.
- Es wird für unsere Wertungen in Deutschland nicht alles eins zu eins aus dem Rulebook übernommen. Anpassungen werden u.a. sein
 - Required Elements werden weiterhin „nur“ 4 jeder Art (Multiple, Power/Gymnastics, Rope Manipulations, Pair Interactions) ohne Berücksichtigung des Levels gefordert
 - im DD-Level wird es kein „Level +“ oder „Level -“ geben
 - Die Hänger-Regelung wird nicht gestaffelt, sondern hat einen Festwert. Bei Junior-Wettkämpfen (AK 3 und niedriger) liegt dieser bei -2.5% und bei Senior-Wettkämpfen (AK 2 und höher) bei -5.0%.

Lizenzen

- Lizenzen, die 2024 auslaufen, gelten noch für die Saison 2024/2025.
- Wer bereits eine A-Lizenz besitzt, muss an einer Umschulung teilnehmen, um ab der Saison 2025/2026 (nach dem Rulebook 4.0.0) weiterhin werten zu dürfen.
- Wir bitten alle Landeskampfrichterbeauftragte, uns eure Karis aus dem Land (B- und A-Lizenz) zu melden, um einen korrekten Überblick über bestehende Lizenzen zu erhalten. E-Mail bitte an magdalene.kroll@dtb.de.
DANKE euch schon einmal!

Umschulung, Aus- und Fortbildung

- Bezüglich Terminen sind wir momentan in der Planung. Anfragen bezüglich Schulungsräumen laufen. Sollte sich jemand vorstellen können einen Schulungsraum für den Präsenzteil zur Verfügung zu stellen, darf sich gerne bei uns melden.
- Eine Umschulung wird ein Tag in Präsenz (prüfungsfrei) sein.
- Eine Ausbildung wird auf zwei Tage geteilt. Der erste Termin findet online statt und soll v.a. die Theorie vermitteln. Der zweite Termin findet in Präsenz statt, bei dem der Schwerpunkt auf dem Werten liegt. Abschließend findet eine Prüfung statt. Zwischen den beiden Terminen

wird etwas Zeit liegen, sodass sich die Theorie setzen kann, selbständig die Inhalte wiederholt werden können bzw. im Training geübt werden kann.

- Fortbildungen sollen zukünftig online stattfinden. Dies wird aber erst ab 2027 notwendig sein.

Einige größere Änderungen findet ihr in der beigefügten Übersicht.

Viele Grüße

Eure Kampfrichterbeauftragten des TKs Rope Skipping

Änderungen im Bewertungssystem

Difficulty / Level

| | Rulebook 3 (der IJRU) – momentan gültig | Rulebook 4 (der IJRU) – ab WM 2025 |
|---|---|---|
| Single Rope | Ein Levelkampfrichtertyp, wobei mind. 3 Difficulty Kampfrichter in einem Kampfgericht sitzen → Minimalbedarf: 3 Kampfrichter | Drei Levelkampfrichtertypen (Power und Gymnastic, Multiple, Rope Manipulation), wobei pro Typ mind. 2 Difficulty-Kampfrichter in einem Kampfgericht sitzen → Minimalbedarf: 6 Kampfrichter |
| | Suicide = Level 2 | Suicide = Level 3 |
| | Flic Flac = Level 2 | Flic Flac = Level 3 |
| | Salto = Level 3 | Salto = Level 4 |
| | Eingang two-footed frog, ohne Durchziehen des Seils = Level 2 | Eingang two-footed frog, ohne Durchziehen des Seils = Level 3 |
| | Übergang von Pushup in Pushup (Kamikaze) = Level 3 | Übergang von Pushup in Pushup (Kamikaze) = Level 4 |
| | Frog / Pushup rückwärts durchgezogen = Level 6 | Frog / Pushup rückwärts durchgezogen = Level 7 |
| | Moneymaker (Kamikaze Frog) = Level 7 | Moneymaker (Kamikaze Frog) = Level 8 |
| | z.B. Quad side EB open AS = Level 6 (Quad + EB + AS = 3 + 1 + 2) | z.B. Quad side EB open AS = Level 5 (Quad + EB + AS = 3 + 1 + 1) |
| | z.B. Quad side EB open Toad = Level 5 (Quad + EB + Toad = 3 + 1 + 1) | z.B. Quad side EB open Toad = Level 5 (Quad + EB + Toad = 3 + 1 + 1) |
| z.B. Quad side EB-Toad open AS = Level 7 (Quad + EB-Toad + AS = 3 + 2 + 2) | z.B. Quad side EB-Toad open AS = Level 6 (Quad + EB-Toad + AS = 3 + 2 + 1) | |

| | | |
|---------------------|---|--|
| | z.B. Quad side EB-Toad open Toad = Level 6 (Quad + EB-Toad + Toad = 3 + 2 + 1) | z.B. Quad side EB-Toad open Toad = Level 6 (Quad + EB-Toad + Toad = 3 + 2 + 1) erste Einschränkung mit zwei Armen in einem Multiple ergibt +2 Level, jede weitere Armeinschränkung +1 Level (egal, ob ein oder zwei Arme eingeschränkt) |
| | z.B. Triple side T-Toad side = Level 4 (TU + T-Toad = 2 + 2) | z.B. Triple side T-Toad side wird gewertet wie ein Double side T-Toad = Level 3 (DU + T-Toad = 1 + 2) Multiples, deren letzter Schlag ein Side Swing ist, werden gewertet, wie wenn der Side Swing nicht da gewesen wäre |
| | DU AS to AS = Level 6 | DU As to AS = Level 4 |
| | Fußsprünge = Level 0,5 | Fußsprünge (langsam) = Level 0,5 Fußsprünge (schnell) = Level 1 |
| Wheel | Ein Levelkampfrichtertyp, wobei mind. 3 Difficulty Kampfrichter in einem Kampfgericht sitzen → Minimalbedarf: 3 Kampfrichter | Zwei „Levelkampfrichtertypen“ (Springer 1 und Springer 2), wobei pro Typ mind. 2 Difficulty-Kampfrichter in einem Kampfgericht sitzen → Minimalbedarf: 4 Kampfrichter |
| | Synchronized Wheel mit Fußsprüngen / Crosses → Bewertung nur einmal (nicht pro Springer) | Synchronized Wheel → Bewertung pro Springer |
| Double Dutch | Bewertung des Levels als Snapshot → Wertung = Springerlevel + Schwingerlevel | Bewertung von Schwingern und Springern separat |
| | Schwingertrick kann mehrfach vorkommen | Sobald Schwingertrick einmal gezeigt wurde, wird dieser bei erneutem Auftreten nicht mehr bewertet |

Required Elements / Technical

| Rulebook 3 (der IJRU) – momentan gültig | Rulebook 4 (der IJRU) – ab WM 2025 |
|--|---|
| - | Unterbrechungen (Breaks) Abzug, wenn zu viele single bounce, double bounce, side swings genutzt werden |
| Double Dutch: <ul style="list-style-type: none"> • 4 verschiedene Schwingeraktionen • 4 verschiedene Power/Gymnastic • 4 verschiedene Springer-Interaktionen (bei DD mit mehr als 3 Personen) | Keine Required Elements im Double Dutch |

Presentation

| Rulebook 3 (der IJRU) – momentan gültig | Rulebook 4 (der IJRU) – ab WM 2025 |
|--|---|
| Aufteilung in Athlete und Routine Presentation | Ein Kampfrichtertyp, der folgende Bereiche bewertet <ul style="list-style-type: none"> - Musicality - Form/Execution - Creativity - Entertainment - Variety/Repetitiveness |