

EINZEL+TEAM Meisterschaften

Allgemeine Kreativität

E1 / E2 / E3 / T1 / T2

Kampfrichter: _____

Startnummer: _____

Springer/Team: _____

Verein: _____

Platz für Notizen: O / M	Abzüge
	Anzahl leichte Fehler: 0,3
	Anzahl schwere Fehler: 0,5
	Anzahl Feldüberschreitungen: 0,3
Zeitüberschreitung: 0,5	

Allgemeine Kreativität		Punkte
Interessante und originelle Bewegungen - O	Max. 10 Punkte (1 O = 1 Punkt)	
Bewegung des Springers auf der Wettkampffläche	Max. 10 Punkte	
Musikumsetzung (Takt, Tempo, Harmonie) - M	Max. 15 Punkte	
Gesamteindruck	Max. 15 Punkte	

Fehler	1	2	3	4	5
LF	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5
SF	0,5	1,0	1,5	2,0	2,5
FÜ	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5
ZÜ	0,5	-	-	-	-

Ergebnis: _____

Abzug Fehler: _____

Endergebnis: _____