

EINZEL+TEAM Meisterschaften

Kreativität

E1 / E2 / E3 / T1 / T2

Kampfrichter: _____

Startnummer: _____

Springer/Team: _____

Verein: _____

Platz für Notizen: O / M / K / A / S / f	Abzüge
	Anzahl leichte Fehler: 0,3
	Anzahl schwere Fehler: 0,5
	Anzahl Feldüberschreitungen: 0,3
	Zeitüberschreitung: 0,5

Allgemeine Kreativität		Punkte
Interessante und originelle Bewegungen - O	Max. 10 Punkte (1 O = 1 Punkt)	
Bewegung des Springers auf der Wettkampffläche	Max. 10 Punkte	
Musikumsetzung (Takt, Tempo, Harmonie) - M	Max. 15 Punkte	
Gesamteindruck	Max. 15 Punkte	

Technische Kreativität		Punkte
Anzahl der ausgeführten Kombinationen (Single Bounce C/Multiples) - K	Max. 15 Punkte (1 K = 2 Punkte)	
Anzahl der Turn-/Powerelemente Single Rope / Double Dutch - A	Max. 10 Punkte (1 A = 1 Punkt)	
Seilvariationen (SR: w,r,d,l / DD: Wheel, Snapper, French, Release, Interaction, Fancy Feet) - S	Max. 10 Punkte (1 S = 1 Punkt)	
Qualität der Ausführung - f/~	Max. 15 Punkte	

Fehler	1	2	3	4	5
LF	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5
SF	0,5	1,0	1,5	2,0	2,5
FÜ	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5
ZÜ	0,5	-	-	-	-

Ergebnis: _____

Abzug Fehler: _____

Endergebnis: _____