

Ausschreibung

Deutsche Meisterschaften 2022

Doppel-Mini-Trampolin

Termin: 26. März 2022
Veranstalter: Deutscher Turner-Bund e.V.
Ausrichter: Bramfelder SV von 1945 e.V.

1. Ort und Zeit:

Wettkampfstätte: Margaretha-Rothe-Gymnasium
Langenfort 5
22307 Hamburg

Vorläufiger Zeitplan: Freitag, 25.03.2022 Allgemeines Einturnen
Samstag, 26.03.2022 Deutsche Meisterschaften DMT
Sonntag, 27.03.2022 Deutschland-Cup DMT

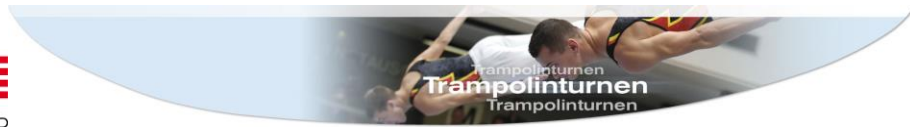
Am Sonntag, 27.03.2022 findet der Deutschland-Cup Doppel-Mini-Trampolin statt, siehe gesonderte Ausschreibung.

2. Wettkampfklassen:

männlich		weiblich		Mannschaft
231319	19+	232319	19+	
231317	17-18	232317	17-18	235315 Mannschaft 15+
231315	15-16	232315	15-16	
231313	13-14	232313	13-14	235311 Mannschaft 11-14
231311	11-12	232311	11-12	

3. Altersklassen: Gültige Jahrgänge 2022:

männliche/weibliche Jugend 11 - 12 Jahre	2010 - 2011
männliche/weibliche Jugend 13 - 14 Jahre	2008 - 2009
männliche/weibliche Jugend 15 - 16 Jahre	2006 - 2007
männliche/weibliche Jugend 17 - 18 Jahre	2004 - 2005
Männer/Frauen 19+	2003 und früher



Mannschaften 11-14: Die Mannschaften können gemischt geschlechtlich aus mind. 3 max. 4 Aktiven aus den Wettkämpfen 231311, 231313, 232311 und 232313 zusammengesetzt werden.

Mannschaften 15+: Die Mannschaften können gemischt geschlechtlich aus mind. 3 max. 4 Aktiven aus den Wettkämpfen 231315, 231317, 231319, 232315, 232317 und 232319 zusammengesetzt werden. Es können weiterhin auch Aktive aus den Wettkämpfen 231311, 231313, 232311 und 232313 eingesetzt werden.

Es können bis zu 2 Ersatzturner*innen gemeldet werden.

Jeder Teilnehmende kann nur in jeweils einer Mannschaft starten.

4. Teilnahme/Qualifikation:

Die festgelegte Mindestschwierigkeit gemäß der Qualifikationsnormen 2022 muss in der Summe in den 2 Durchgängen **eines** beliebigen Doppel-Mini-Wettkampfes aus dem Jahr 2022 erreicht werden. Qualifikationsnachweise aus Wettkämpfen im Jahr 2021 müssen gemäß der Qualifikationsnorm 2021 aus der Summe der 4 Durchgänge **eines** beliebigen Doppel-Mini-Wettkampfes erreicht werden. Zur Qualifikation kann jeder DMT-Wettkampf herangezogen werden, der im Zeitraum zwischen der letzten Deutschen Meisterschaft im Jahr 2019 und dem 07.03.2022 durchgeführt wurde.

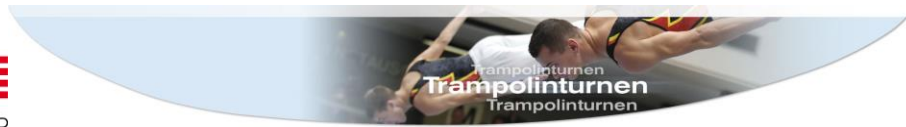
Darüber hinaus gelten weitere Qualifikationsmöglichkeiten:

- Medaillenplatzierung des/der Aktiven in der gleichen Disziplin im Vorjahreswettkampf (letzte stattgefunden DM) – auch in einer anderen Altersklasse.
- Aktive mit gültiger Qualifikation zu der abgesagten DM DMT 2020 sind zu den DM DMT 2022 teilnahmeberechtigt.
- eine weitere Nachweismöglichkeit besteht durch das Einreichen je eines Videos pro Durchgang aus einem Training bis zum Quali-Schluss am 14.03.2022. Diese Videos werden von zwei internationalen Kampfrichtern*innen geprüft. Auf dem Video muss der jeweilige Durchgang in vollem Umfang zu sehen sein, inklusive der Tuchberührungen und der Landematten. Der Anlauf muss nicht zu sehen sein, allerdings der Aufsprung. Der Aufnahmewinkel ist mit 90° zur Längsseite des Trampolins zu wählen, also aus der Kampfrichterperspektive, die Kamera ist so erhöht aufzustellen, dass alle Landungen zu erkennen sind. **Das Video ist zu senden an: patrick.siegfried@dtb.de.** Ob die Übung zur Qualifikation ausgereicht hat, wird euch unmittelbar im Anschluss an die Überprüfung mitgeteilt.

5. Meldung:

Meldungen sind ausschließlich über das Gymnet bis zum Meldeschluss am 28.02.2022 möglich. Für die Deutsche Meisterschaft und den Deutschland-Cup steht im Gymnet nur eine Veranstaltung zur Verfügung. Gemeldet werden kann ausschließlich im D-Cup. Alle, die die Qualifikation bis zum 14.03.2022 erreicht und nachgewiesen haben, werden automatisch der Deutschen Meisterschaft am Samstag zugeordnet, die Übrigen verbleiben im D-Cup am Sonntag.

Mit der Meldung muss der Qualifikationsnachweis in das Quali-Formular eingetragen werden. Dieses ist unter <https://goo.gl/jg4Fy1> abzurufen und für jeden Teilnehmenden gesondert auszufüllen. Neben



der Eingabe der geforderten Werte ist ein Link zum Wettkampfprotokoll anzugeben. Nur wenn dieses nicht online zur Verfügung steht, ist es per Mail an wettkampf.trampolinturnen@dtb.de zu senden.

Die Nachfrist für die Vorlage der Qualifikation endet am 14.03.2022 und gilt nur für im Zeitraum zwischen Meldeschluss und dem 14.03.2022 erfolgte Qualifikationen.

Die Meldung für die **Mannschaftsmeisterschaften DMT** müssen durch den Verein über das **Gymnet** vorgenommen werden für den die jeweilige Mannschaft starten soll. Alle Teilnehmer*innen an den Mannschaftsmeisterschaften müssen die Qualifikation für die DM DMT nachgewiesen haben und dort starten. Für jede Mannschaft können bis zu 2 Ersatzturner*innen gemeldet werden. Als Ersatzturner*in dürfen sowohl nicht in anderen Mannschaften gemeldete Turner*innen, als auch Turner*innen, die als Starter*in in einer anderen Mannschaft vorgesehen sind, gemeldet werden. Wechsel bzw. Ummeldungen zwischen Mannschaften, außer es betrifft die Ersatzturner*innen, sind nicht möglich. Die Festlegung auf die 4 eingesetzten Turner*innen hat durch Abgabe eines Mannschaftsformulars (als PDF auf der Homepage bei den Wettkampfkarten) 1 Stunde vor Beginn der ersten Wettkampfklasse bei der Wettkampfleitung zu erfolgen.

Am Wettkampftag muss eine gültige DTB-ID mit Einzelstartrecht bzw. Mannschaftsstartrecht Trampolinturnen für den meldenden Vereins vorliegen! Ein Nachweis vor Ort ist nicht nötig, die Überprüfung erfolgt am Wettkampftag elektronisch.

Laut Wettkampfordnung Trampolin § 4.2 ist der Einsatz von max. **zwei** Mannschaftsmitgliedern mit zum Einzelstartrecht abweichendem Mannschaftsstartrecht zulässig.

Mit der Meldung zu dem jeweiligen Wettkampf versichert der meldende Verein, dass der erforderliche **Nachweis der gesundheitlichen Sporttauglichkeit** bei Jugendlichen und das **Einverständnis der Erziehungsberechtigten** zur Teilnahme vorliegen.

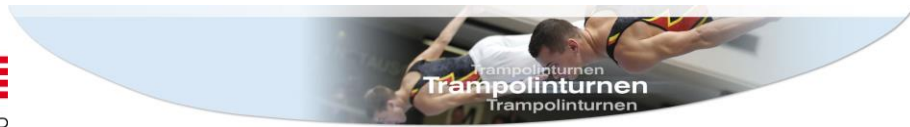
6. Meldegeld:

Das Meldegeld pro Teilnehmende des Einzelwettkampfes beträgt 25,- € zuzüglich 10,- € Kampfrichtergebühren. Für den Mannschaftswettkampf wird kein separates Meldegeld erhoben, da es sich lediglich um eine Mannschaftswertung im Rahmen des Einzelwettkampfes handelt. Das Meldegeld und die Gebühren für die Kampfrichter*innen werden per SEPA-Mandat von dem vom Verein angegebenen Konto durch den DTB eingezogen.

7. Sonstiges

Wettkampfdurchführung (Anlage 2)

Für die Durchführung gelten die internationalen Wettkampfbestimmungen der FIG, gültig ab 01.01.2022. Der Vorkampf wird gem. §1.2 des CoP mit folgender Änderung durchgeführt: Unabhängig



von der Anzahl der Teilnehmenden wird nur die Qualifikation 1 geturnt. Die Gruppensieger*innen und daran anschließend die Punktbesten erreichen das Finale. **Im Vorkampf muss die für die Qualifikation 2022 geforderte Schwierigkeit gezeigt werden (siehe Ende der Ausschreibung / Anlage 1). Wird diese Mindestschwierigkeit nicht gezeigt, ist eine Finalteilnahme nicht möglich. An den Finals nehmen 2/3 der startenden Aktiven teil, jedoch maximal 8 Aktive. Wurde die Mindestschwierigkeit nicht erturnt, wird das Finale mit den nachfolgend platzierten Athleten*innen aufgefüllt (Nachrückverfahren).** Deutsche Meister*innen werden analog §1.3 des CoP ermittelt (Finale ab 0!).

Gehen weniger als 3 Meldungen je Wettkampfklasse ein, wird die Wettkampfklasse mit der nächst höheren Altersklasse zusammengelegt (vgl. Turnordnung des DTB Teil 2: WO 5.7.1). Dieses wird nach dem Meldeschluss mit dem Meldeergebnis bekannt gegeben. Alle Informationen (Meldeergebnis, Wettkampfkarten, Zeitpläne, etc.) sind auch unter www.dtb.de/trampolinturnen → Termine beim jeweiligen Wettkampf zu finden.

Der Mannschaftswettkampf wird nach §2.2 und §2.3 der CoP durchgeführt. Q1 des Einzelwettbewerbs wird als Qualifikation zum Mannschaftsfinale genutzt. Der Mannschaftswettkampf findet nur statt, wenn mindestens 3 Mannschaften in der jeweiligen Klasse an den Start gehen. Die gemeldeten Ersatzturner können bis zum Beginn der Vorkämpfe der jeweiligen Wettkampfklasse im Einzel, in der das erste Mannschaftsmitglied startet, für Mannschaftsmitglieder eingesetzt werden.

Die Wettkämpfe werden auf Eurotramp Ultimate DMT 6x6 Geräten durchgeführt.

Die Wettkampfkarten müssen im Vorfeld digital abgegeben werden. Die Vorlagen der digital ausfüllbaren Wettkampfkarten im PDF-Format sind unter www.dtb.de/trampolinturnen → Downloads bereitgestellt. Diese müssen per Mail an wettkampf.trampolinturnen@dtb.de bis **Dienstag, 22.03.2022** eingereicht werden.

Datenschutzhinweis

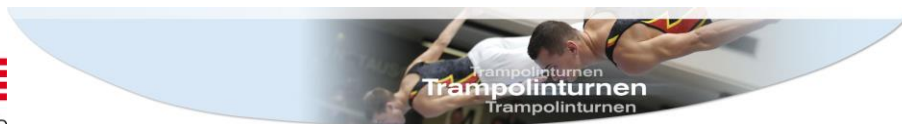
Wir weisen darauf hin, dass es sich bei dem Wettkampf um eine öffentliche Veranstaltung handelt. Wir behalten uns vor, Bild- und Tonaufnahmen von Beteiligten und Gästen sowie Ergebnislisten zu Zwecken der Öffentlichkeitsarbeit zu erstellen, zu verarbeiten und zu verbreiten, soweit diese nicht im Einzelfall widersprechen.

Rechtsgrundlage ist dabei Art. 6 Abs. 1 Lit. f DSGVO. Das berechtigte Interesse des DTB besteht darin, Veranstaltungen gemäß seiner Satzungsziele durchzuführen und im Rahmen seiner Öffentlichkeitsarbeit über die Inhalte der Veranstaltungen zu informieren. Eine Beschreibung der Rechte als Betroffener ist in der DTB-Datenschutzerklärung unter www.dtb.de/datenschutz zu finden.

Der meldende Verein hat seine Teilnehmer*innen bzw. deren Erziehungsberechtigte darüber zu informieren.

Bei Fragen zum Meldeverfahren über Gymnet bitte an francesca.hoelzl@dtb.de wenden.

Bitte stets die aktuellen Zusatzinformationen bezüglich der Wettkampfdurchführung und ggf. anfallenden Einschränkungen durch die Corona-Lage auf www.dtb.de/trampolinturnen im Terminplan beachten.



Marc Schmittka

Beauftragter für Wettkämpfe
im TK-Trampolinturnen

Ralf Schutz

Vorsitzender
im TK-Trampolinturnen

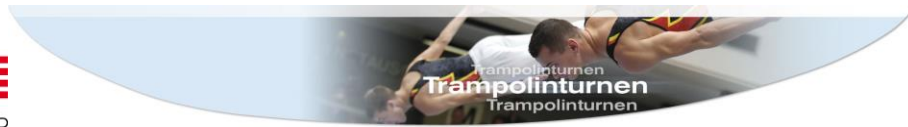
Axel Fries

Mitglied
im Bereichsvorstand Sportartenentwicklung

Anlage 1

Qualifikationskriterien 2022 und Mindestschwierigkeiten im Vorkampf:

		TI	TU
Altersklasse		Quali 2022	Quali 2022
Jugend 11		1,9	1,9
Jugend 12		2,0	2,0
Jugend 13		2,5	2,5
Jugend 14		2,6	2,6
Jugend 15		2,9	3,6
Jugend 16		3,0	3,9
Jugend 17		3,3	4,3
Jugend 18		3,9	4,8
Erw. 19 +		4,3	5,7



Anlage 2

1.1. DMT Wettkämpfe setzen sich aus **Qualifikation und Finale** gemäß folgender Struktur zusammen:

Wettkampf-Phase	Welche Athleten?	Welche Übungen?	Startreihenfolge
Qualifikation 1	alle	2 Übungen	gemäß Auslosung
Qualifikation 2	Top 24, bei 48 oder mehr Athleten Top 16 bei 32-47 Athleten Entfällt bei weniger als 32 Athleten Maximal 3 Athleten pro nationalen Verband	1 Übung	gemäß Auslosung
Finale 1	Top 8, maximal 2 Athleten pro nationalen Verband	1 Übung	gemäß Auslosung
Finale 2	Top 4, keine nationale Verbandsbeschränkung	1 Übung	Reihenfolge aus Finale 1

1.2. Qualifikation

1.2.1. Die Qualifikation wird in zwei Runden unterteilt: In der Qualifikation 1 (Q1) starten alle gemeldeten Athleten, in der Qualifikation 2 (Q2) geht nur noch ein Teil der Athleten an den Start. Die Anzahl ist abhängig von der Anzahl der gemeldeten Athleten:

- 1 - 31 Athleten keine Q2
- 32 - 47 Athleten Q2 mit 16 Athleten
- 48 und mehr Athleten Q2 mit 24 Athleten

1.2.2. Q1 setzt sich aus zwei (2) frei wählbaren Übungen ohne Wiederholung von Elementen zusammen. Die höchste Summe der Wertungen der beiden Übungen bestimmt über die Qualifikation für Q2 bzw. für das Finale (siehe TR Art.1).

1.2.3. Die Startreihenfolge in der Qualifikation wird gelost. Die Athleten werden möglichst gleichmäßig in Gruppen mit maximal zwölf (12) Athleten pro Gruppe eingeteilt. Jede Gruppe turnt ihre zwei (2) Übungen in Q1, bevor die nächste Gruppe startet.

1.2.3.1. Der Sieger jeder Startgruppe qualifiziert sich für Q2 bzw. das Finale (siehe 1.2.1).

1.2.3.2. Die übrigen Plätze in Q2 werden bis zur Maximalanzahl von 16 oder 24 bzw. im Finale bis zur Maximalanzahl von acht (8) gemäß dem Ranking aus der ersten Runde vergeben.

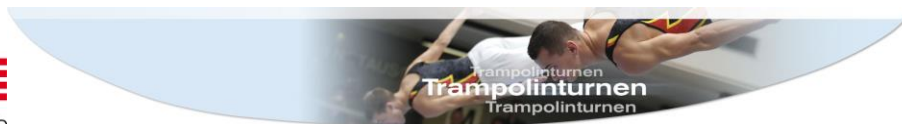
1.2.4. Die Teilnahme an Q2 wird auf drei (3) Athleten pro nationalen Verband beschränkt. Sollten vier (4) Athleten aus einem nationalen Verband ihre Startgruppe gewinnen, so qualifizieren sich die drei mit der höchsten Punktzahl. Kommt es dabei zu einem Gleichstand, kommen die Regeln zum Auflösen dieses Gleichstandes zur Anwendung.

1.2.5. In Q2 werden Gruppen zu acht (8) oder zwölf (12) Athleten gebildet. Die Wertung beginnt ab 0 Punkten. Elemente aus Q1 können in Q2 ausgeführt werden, jedoch nur wenn sie in anderen Sprungbereichen (Zonen des DMT) ausgeführt werden (Aufgang, Spotter oder Abgang).

1.2.5.1. Der Sieger jeder Gruppe qualifiziert sich für das Finale.

1.2.5.2. Die verbleibenden sechs (6) Plätze werden entsprechend des Rankings aller Athleten vergeben.

1.2.6. Die Teilnahme am Finale wird auf maximal zwei (2) Athleten pro nationalen Verband beschränkt.



1.3. Finale

1.3.1. Die Startreihenfolge im Finale wird gelost. Die Startreihenfolge für F2 entspricht der Reihenfolge aus F1 mit den vier (4) qualifizierten Athleten.

1.3.2. Die Finals werden in zwei Übungen aufgeteilt, wobei in beiden Übungen keine Wiederholung von Elementen erlaubt ist:

1.3.2.1. In F1 turnen die acht (8) Athleten eine (1) Übung. Die Athleten starten in F1 mit dem Wert von null Punkten. Die besten 4 (vier) Athleten qualifizieren sich für F2, während die restlichen vier (4) entsprechend ihrer Ergebnisse in F1 auf den Plätzen 5 bis 8 platziert werden.

1.3.2.2. In F2 turnen vier (4) Athleten eine (1) Übung und kämpfen um den Titel (Goldmedaille) und die restlichen Plätze (2. bis 4.). Die Athleten starten in F2 mit dem Wert von null Punkten. Sieger ist der Athlet mit der höchsten Punktzahl in F2.

DTB: Bei DTB Wettkämpfen regelt die Ordnung der Sportarten, wie viele Athleten das Finale erreichen.

1.3.3. Im Falle von Punktgleichheit ist gemäß Artikel 1 der TR zu verfahren.

2.1. Eine Mannschaft besteht aus mindestens drei (3) und maximal vier (4) Athleten pro Wettkampf (Männer oder Frauen).

2.2. Qualifikation

2.2.1. Q1 ist gleichzeitig die Qualifikation für das Mannschaftsfinale.

2.2.2. Die Summe der besten drei (3) Werte der Mannschaftsmitglieder in jeder Runde in Q1 ergibt den Gesamtwert der Mannschaft (Summe aus sechs (6) Werten) nach der Qualifikation.

2.3. Finale

2.3.1. Die fünf (5) Mannschaften mit der höchsten Gesamtpunktzahl aus Q1 qualifizieren sich für das Team Finale.

DTB: Bei DTB Wettkämpfen regelt die Ordnung der Sportarten, wie viele Mannschaften das Finale erreichen

2.3.2. Im Finale besteht eine Mannschaft aus drei (3) Athleten. Jeder Athlet turnt eine Übung.

2.3.3. Das Team Finale besteht aus drei (3) Runden. Die Startreihenfolge für die Mannschaften in allen drei (3) Runden entspricht dem Ranking, wobei der erste Athlet der Mannschaft auf Platz 5 zuerst startet, gefolgt von dem ersten Athleten der Mannschaft auf Platz 4 usw.

2.3.4. Jeder nationale Verband nominiert seine drei (3) Athleten in der Startreihenfolge, in der sie im Finale antreten werden, spätestens eine Stunde vor dem Finale.

2.3.5. In jeder Runde wird eine Rangliste erstellt, die Athleten bekommen Punkte für ihre Platzierung von 5 bis 1 Punkt. Die Summe der Ranglisten-Punkte pro Team entscheidet über den Sieg. Das Team mit den meisten Ranglisten-Punkten gewinnt.

2.3.6. Im Falle von Punktgleichheit finden die Regeln aus Artikel 1 der TR Anwendung.

2.4. All Around-Mannschaftsfinale – siehe Teil 1 Trampolin, Kapitel 2.4

2.5. **Bei nationalen und regionalen Wettkämpfen kann ein anderer Wettkampf-Modus festgelegt werden.**