

## **Bewegungsstationen Kindergartenolympiade 28.05.2008**

### **1. Reifenwurf**

Ein Gymnastikreifen hängt in einem Handballtor. Die Kinder sollen versuchen 3 Jonglierbälle von einer Linie (ca. 2m) in den Reifen zu treffen.

**Wertung:** Anzahl der Treffer bei 3 Versuchen

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

**Schafft ihr es die 3 Bälle in den Reifen zu treffen?**

### **2. Ballkünstler**

Auf einer Turnbank liegen verteilt 3 Tennisringe in denen jeweils ein Ball liegt. Die Kinder sollen beginnend an der Startlinie auf die Bank steigen, über die Bank balancieren und dabei die „Hindernisse“ (Ball im Ring) übersteigen. Am Ende der Bank heruntersteigen/-springen, um eine Pylone und zurück zur Startlinie laufen.

**Wertung:** Zeit

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

**Versucht möglichst schnell die Hindernisse auf der Bank zu überwinden und lauft dann um das Hütchen herum und so schnell wie möglich zur Startlinie zurück!**

### **3. Farbendrehen**

In einem Feld (ca. 2m x 2m) liegen 20 Deckel (15cm x 15cm), 10 rote und 10 blaue. Die Kinder müssen nun, startend an einer Startlinie, versuchen möglichst schnell alle roten Deckel umzudrehen, so dass alle Deckel dann blau sind.

**Wertung:** Zeit

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

Den Kindern wird gezeigt, dass der Deckel eine blaue und eine rote Seite hat.

**Versucht möglichst schnell die Deckel so umzudrehen, dass alle Deckel blau sind?**

#### **4. Ballslalom**

Von einer Startlinie aus sollen die Kinder 3 Pylonen im Slalom mit einer Hand am Ball (Volleyball) einmal umlaufen und dann gerade zurück zur Startlinie rollen. Dabei bleibt eine Hand immer am Ball!

**Wertung:** Zeit

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

Der Laufweg wird mit Kreppband aufgeklebt.

**Versucht den Ball möglichst schnell im Slalom um die Hütchen zu rollen und rollt ihn dann direkt zur Startlinie zurück!**

#### **5. Kastentreppe**

Die Kinder sollen eine Kastentreppe (kleiner Kasten, 2-teiliger großer Kasten und dreiteiliger großer Kasten) hinaufsteigen und in die dahinter liegende Weichbodenmatte springen. Anschließend muss noch eine Pylone, die direkt hinter der Weichbodenmatte steht, umlaufen werden, bevor die Kinder zurück zur Startlinie laufen.

**Wertung:** Anzahl der Landungen in der Weichbodenmatte in 20 sec

1 Punkt = Landung in der Matte

½ Punkt = wenn sich das Kind am Ende der 20 sec auf der  
Kastentreppe befindet

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

**Versucht möglichst oft den Berg hinaufzulaufen. Wenn ihr oben angekommen seid, springt in den Fluß, rettet euch ans Ufer, umlauft das Hütchen und dann schnell wieder auf den Berg!**

#### **6. Balltransport**

2 Bananenkisten stehen ca. 3m auseinander. In einer Kiste befinden sich 10 Bälle. Auf ein Startkommando, beginnend neben der Kiste mit den Bällen, versuchen die Kinder die 10 Bälle möglichst schnell, aber einzeln, in die andere Kiste zu transportieren.

**Wertung:** Zeit

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

**Versucht die Bälle so schnell wie möglich in die andere Kiste zu bringen! Ihr dürft immer nur einen Ball mitnehmen!**

## **7. Tunnel und Berg**

2 Kastenteile eines großen Turnkastens liegen aufgestellt, hintereinander, auf ihrer langen Seite auf dem Boden, eingeklemmt zwischen 2 Turnmatten. Die Kinder sollen das erste Kastenteil übersteigen und durch das zweite Kastenteil durchkriechen, 1 Pylone umlaufen und zurück zur Startlinie laufen.

**Wertung:** Zeit

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

**Versucht so schnell wie möglich zuerst durch den Tunnel zu kriechen und dann über den Berg zu steigen. Danach läuft um das Hütchen herum und schnell zur Startlinie zurück.**

## **8. Bankgasse**

2 Turnbänke stehen parallel in einem Abstand von ca. 40 - 45 cm. Über die Bänke werden quer locker 4 Seile verteilt. Die Kinder sollen nun, indem sie die Arme auf den Bänken (rechts und links) abstützen, die Seile mit den Füßen überspringen. Anschließend an die Bänke muss eine Pylone umlaufen werden bevor die Kinder zur Startlinie zurücklaufen.

**Wertung:** Zeit

**Aufgabenstellung an die Kinder:**

Kurzes Vormachen des Überspringens durch den Betreuer der Station.

**Versucht alle Seile zu überspringen, stützt euch gut auf den Bänken ab und läuft dann schnell um das Hütchen und zurück zur Startlinie!**